حمل الآن

مجانا وحصريا

امتحانات رقم (1)

الترم الثانى





نماذج اختبارات سلاح التلميذ على الفصل الدراسي الثاني

مُجاب عنها بنهاية الكتاب

الاختبار الأول

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① تساعدنا التكنولوجيا على القيام بالأعمال بطرق أسهل وأسرع. ( )

② التفكير المنظم يساعد على حل المشكلات التكنولوجية بسهولة. ( )

③ يجب تصديق كل ما تجده على الإنترنت بدون التحقق. ( )

④ الهوامش هي المساحة الفارغة حول أطراف الملصق. ( )

⑤ الاتصال غير المتزامن يحدث بين الطرفين، ولكن في أوقات مختلفة. ( )

⑥ تمثل الخوارزمية سلسلة من الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما. ( )

⑦ المراسلة الفورية تُعتبر وسيلة رسمية في التواصل. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① لغة الكمبيوتر هي ....

(أ) الرياضيات (ب) البرمجة (جـ) العربية (د) الإنجليزية

② يُعتبر بنك المعرفة المصري ....

(أ) منصة ألعاب (ب) مكتبة إلكترونية (جـ) منصة دردشة (د) متصفح إلكتروني

③ المكان الذي تظهر فيه حركة الكائنات داخل برنامج Scratch يسمى منطقة ....

(أ) اللَّبنات (ب) المنصة (جـ) المقاطع (د) الملفات

④ مواقع التواصل الاجتماعي تُعد مواقع ....

(أ) غير موثوقة (ب) موثوقة (جـ) رسمية (د) حكومية

⑤ فن الجرافيك هو ....

(أ) كتابة نصوص (ب) تعديل الصور (جـ) تشغيل الصوت (د) رسم الخرائط

⑥ تعتمد الحلول الرقمية على استخدام ....

(أ) المقالات (ب) المجلدات الورقية (جـ) الأوراق (د) الأدوات الرقمية

⑦ أول خطوة في حل المشكلات التكنولوجية ....

(أ) طلب المساعدة (ب) بناء الفرضية (جـ) المشكلة (د) تجاهل المشكلة

⑧ إحدى مسئوليات المواطن الرقمي ....

(أ) التعدي على الآخرين (ب) احترام الملكية الفكرية

(جـ) الإساءة للآخرين (د) قرصنة المحتوى

الاختبار الثاني

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① يمكن استخدام برنامج Word لتصميم ملصقات بسيطة. ( )

② الاتصال المتزامن لا يحتاج إلى استجابة فورية. ( )

③ يجب أن تكون كل خطوة في الخوارزمية واضحة وغير غامضة. ( )

④ غرف الدردشة وسيلة تواصل غير متزامن. ( )

⑤ البرمجة هي كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل. ( )

⑥ بيئات التعلم عبر الإنترنت تسمح للطلاب والمعلمين بالتواصل. ( )

⑦ اللَّبنات في برنامج Scratch تساعد الطالب على البرمجة دون كتابة أكواد. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① تساعد كتابة الملاحظات على ....

(أ) تنظيم البحث (ب) زيادة الأخطاء (جـ) إخفاء المعلومات (د) حذف الفقرات

② أشهر برنامج للرسم على الكمبيوتر هو ....

(أ) Word (ب) Excel (جـ) PowerPoint (د) Paint

③ تُستخدم التكنولوجيا في ....

(أ) التخريب (ب) الإزعاج (جـ) العشوائية (د) التعليم

④ الفرضية ....

(أ) حل نهائي (ب) تخمين علمي (جـ) مشكلة جديدة (د) خطوات طويلة

⑤ المواطنة الرقمية تعني استخدام التكنولوجيا بشكل ....

(أ) مسئول (ب) عشوائي (جـ) سيئ (د) غير قانوني

⑥ يفضل استخدام .... ألوان في الملصق.

(أ) أقل من 3 (ب) أكثر من 6 (جـ) 7 ألوان (د) 10 ألوان

⑦ تُعد محادثات الفيديو مثالًا على الاتصال ....

(أ) غير المتزامن (ب) التقليدي (جـ) المتزامن (د) المسجل

⑧ سلسلة الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما ....

(أ) الفرضية (ب) الخوارزمية (جـ) محركات البحث (د) قاعدة البيانات

الاختبار الثالث

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① لا يمكن لأي شخص قراءة الرسائل الموجودة في غرفة الدردشة. ( )

② الرسوم المتحركة وألعاب الفيديو يتم ابتكارها بدون استخدام البرمجة. ( )

③ بنك المعرفة المصري يقدِّم محتوى في مختلف المجالات. ( )

④ Scratch هو لغة برمجة تعتمد على كتابة أكواد معقدة. ( )

⑤ أول خطوة عند إجراء بحث رقمي هي اختيار أنواع المصادر الإلكترونية. ( )

⑥ يُستخدم برنامج الرسام لابتكار الرسومات وتحرير الصور. ( )

⑦ تُستخدم التكنولوجيا في التواصل مع الأقارب. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① تقسيم المشكلة الكبيرة يساعد على .... حلها.

(أ) تعقيد (ب) تسهيل (جـ) تعطيل (د) تأجيل

② استخدام الكلمات .... يساعد على التفاعل الإيجابي أثناء استخدام الإنترنت.

(أ) الساخرة (ب) الغاضبة (جـ) المهذبة (د) المسيئة

③ برنامج .... متخصص في تصميم الملصقات والنشرات.

(أ) Publisher (ب) Windows (جـ) Excel (د) Paint

④ يفضل استخدام .... لإرسال رسالة رسمية إلى الجهات الحكومية.

(أ) المراسلة الفورية (ب) محادثات الفيديو (جـ) البريد الإلكتروني (د) غرف الدردشة

⑤ يستخدم محرك البحث .... لتحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع بحثك.

(أ) الوصفات الغذائية (ب) الأخطاء الإملائية (جـ) الخوارزميات (د) الفرضيات

⑥ عند بدء محادثة الفيديو يجب التأكد من تشغيل ....

(أ) الخلفية (ب) الميكروفون والكاميرا

(جـ) الرموز التعبيرية (د) الإشعارات

⑦ يساعدك موقع .... على تعلم البرمجة.

(أ) Publisher (ب) Code.org (جـ) Wikipedia (د) Facebook

⑧ يقدِّم بنك المعرفة المصري مقالات عن ....

(أ) الموسيقى (ب) معلومات متنوعة (جـ) الإعلانات التجارية (د) النغمات

الاختبار الرابع

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① منطقة المنصة (Stage) هي المكان الذي نرتب فيه الكتل البرمجية. ( )

② المصادر غير الموثوقة تحتوي على معلومات غير صحيحة. ( )

③ تحديد أجزاء معينة من الصورة لحذف باقي الأجزاء يُسمى بـ "القص". ( )

④ الأدوات الرقمية تساعد الأشخاص المبدعين على الابتكار. ( )

⑤ الفرضية هي تخمين عشوائي. ( )

⑥ يجب أن توازن بين وقتك على الإنترنت ووقتك مع العائلة. ( )

⑦ يجب استخدام أكثر من خمسة ألوان في الملصق ليكون جذابًا. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① إحدى أدوات الاتصال المتزامن ....

(أ) البريد الإلكتروني (ب) المراسلة غير الفورية

(جـ) محادثات الفيديو (د) البريد الورقي

② الخوارزميات في محركات البحث تساعد على .... نتائج موضوع البحث.

(أ) عرض (ب) حذف (جـ) تجاهل (د) إخفاء

③ يتم وضع عنوان البريد الإلكتروني للشخص المُرسل له في خانة "..................".

(أ) To (ب) Subject (جـ) BB (د) From

④ البرمجة تعلمك ....

(أ) تجاهل المشكلات (ب) الرسم بالزيت (جـ) حفظ النصوص (د) التفكير المنطقي

⑤ بيئات التعلم عبر الإنترنت تدعم .... بين الطالب والمعلم.

(أ) التصوير (ب) الترفيه (جـ) التنمر (د) التواصل

⑥ اللَّبنات في برنامج Scratch تمثل ....

(أ) رسومات جاهزة (ب) أوامر جاهزة (جـ) صورًا ثابتة (د) ملفات صوت

⑦ أحد المصادر غير الموثوقة ....

(أ) الكتب المدرسية (ب) بنك المعرفة المصري

(جـ) المواقع الحكومية (د) المدونات

⑧ أدوات الجرافيك في Word توجد داخل تبويب "..................".

(أ) ملف (ب) تصميم (جـ) تخطيط (د) إدراج



الاختبار الخامس

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① يمكن حجز تذاكر الطائرات عبر الإنترنت باستخدام إحدى الأدوات الرقمية. ( )

② يجب أن يكون اختبار الفرضية آمنًا. ( )

③ استخدام الألعاب فقط يجعلك مواطنًا رقميًا مسئولًا. ( )

④ الصور في الملصق يجب أن تكون واضحة ومرتبطة بموضوعه. ( )

⑤ تُستخدم المراسلة الفورية لإرسال رسائل في نفس التوقيت. ( )

⑥ الخوارزمية لا تحتاج إلى مخرجات. ( )

⑦ يُكتب عنوان المرسل إليه في خانة "الموضوع" داخل البريد الإلكتروني. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① البرمجة عبارة عن ....

(أ) نص فيلم (ب) لعبة ذكاء (جـ) وصفة طعام (د) لغة الكمبيوتر

② يجب أن تكون مصادر التعلم عبر الإنترنت ....

(أ) موثوقة (ب) مجهولة (جـ) عشوائية (د) غير منظمة

③ ترتب الأوامر (اللَّبنات) في برنامج Scratch داخل منطقة ....

(أ) الكائنات (ب) العرض (جـ) المقاطع البرمجية (د) المخزن

④ يتكون مخطط التقرير من .... وفقرات داعمة وخاتمة.

(أ) مقدمة (ب) عنوان (جـ) جدول (د) غلاف

⑤ برنامج الرسام يسمح بتغيير اتجاه ....

(أ) الموسيقى (ب) الصوت (جـ) الصورة (د) الفيديو

⑥ بناء علاقات جيدة يتم عبر .... باستخدام التكنولوجيا.

(أ) التنمر (ب) تحسين التواصل (جـ) صعوبة الفهم (د) خلق المشكلات

⑦ عند مواجهة مشكلة معقدة، يفضل ....

(أ) تركها (ب) طلب المساعدة (جـ) تجاهلها (د) التخلي عنها

⑧ استخدام كلمات مرور قوية إحدى قواعد الاستخدام ....

(أ) غير الصحيح (ب) المتهور (جـ) غير الآمن (د) الآمن

الاختبار السادس

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① برنامج Publisher متخصص في تصميم الملصقات والنشرات الإعلانية. ( )

② البريد الإلكتروني من أدوات الاتصال المتزامن. ( )

③ استخدام الكلمات المفتاحية في البحث يساعد الخوارزمية على تقديم نتائج دقيقة. ( )

④ يجب التحلي بالأخلاق عند استخدام الرموز والصور في الدردشة. ( )

⑤ موقع Code.org يساعدك على تعلم البرمجة. ( )

⑥ تساعد منصة Vlaby الطلاب على إجراء تجارب عملية. ( )

⑦ الكائن الافتراضي الذي يظهر عند فتح برنامج Scratch هو كائن القط. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① يكتب الخبراء المعلومات بطريقة ....

(أ) احترافية (ب) عشوائية (جـ) غير مدققة (د) غير منظمة

② عملية تحديد أجزاء معينة من الصورة لاستخدامها، ثم حذف باقي الأجزاء، تسمى بـ ....

(أ) التلوين (ب) القص (جـ) إدراج (د) المسح

③ توفر التكنولوجيا المعلومات بـ ....

(أ) سهولة (ب) صعوبة (جـ) بطء (د) عدم انتظام

④ يجب أن يكون اختبار الفرضية آمنًا لـ ....

(أ) تسريع الجهاز (ب) حمايتك من الإخطار

(جـ) تغيير الإعدادات (د) تقليل الوقت

⑤ تشمل البصمة الرقمية ....

(أ) الصور والتعليقات (ب) الأشياء المادية (جـ) الكتب المدرسية (د) أدوات الرسم

⑥ يجب أن تكون الصور المستخدمة في الملصق ....

(أ) معقدة (ب) غير واضحة (جـ) باهتة (د) ذات جودة عالية

⑦ الاتصال .... هو الاتصال الذي يحدث في الوقت الفعلي.

(أ) المسجل (ب) غير المباشر (جـ) المتزامن (د) غير المتزامن

⑧ الوضوح والدقة في الخوارزمية مهمة لـ ....

(أ) تسهيل التنفيذ (ب) تأخير النتائج (جـ) تكرار الخطوات (د) تقليل المدخلات

الاختبار السابع

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① البريد الإلكتروني مناسب للمواقف الأكثر رسمية. ( )

② تعلم البرمجة مفيد للمبرمجين وليس للطلاب. ( )

③ منصة Edmodo لا توفر إمكانية رفع الواجبات للمعلمين. ( )

④ المقاطع البرمجية هي مجموعة من اللَّبنات المتصلة معًا لتكوين أوامر للكائن. ( )

⑤ التخطيط للبحث الرقمي يبدأ بتحديد الموضوع. ( )

⑥ لا يمكن إضافة عناصر جرافيك في برنامج Word. ( )

⑦ أحد أمثلة المساعدة الرقمية تسهيل الحصول على الخدمات. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① الهدف من التعلم من الخطأ هو ....

(أ) إضاعة الوقت (ب) إيقاف العمل (جـ) زيادة المشكلات (د) بناء فرضية أفضل

② أحد حقوق المواطن الرقمي ....

(أ) الاستهزاء بالآخرين (ب) اختراق الحسابات

(جـ) نشر معلومات غير مؤكدة (د) الحماية من الفيروسات

③ يقوم برنامج Publisher بإنشاء ....

(أ) قواعد البيانات (ب) الأصوات (جـ) الملصقات (د) الفيديو

④ يُصنف الاتصال عبر الإنترنت إلى اتصال غير متزامن و ....

(أ) متزامن (ب) متقطع (جـ) متوازي (د) ثابت

⑤ البيانات التي ندخلها تمثل .... في الخوارزمية.

(أ) خطوات الحل (ب) المدخلات (جـ) النتائج النهائية (د) المخرجات

⑥ المراسلة الفورية تستخدم غالبًا ....

(أ) نصوصًا طويلة (ب) عبارات قصيرة (جـ) التقارير الرسمية (د) الرسائل البريدية

⑦ تساعدنا .... على تعلم إستراتيجية مهمة لحل المشكلات.

(أ) البرمجة (ب) قراءة الروايات (جـ) مشاهدة التلفاز (د) التجارة الإلكترونية

⑧ تساعد منصة ڤلابي "Vlaby" المستخدمين على ....

(أ) التجارب العملية (ب) الرسم الفني (جـ) كتابة القصص (د) تسجيل الصوت

الاختبار الثامن

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① تطبيق Tynker مصمَّم لإنشاء التقارير. ( )

② تقييم المصادر من أهم خطوات البحث الرقمي. ( )

③ يمكن تعبئة الألوان باستخدام خاصية "القص" في برنامج الرسام. ( )

④ تساعد الأدوات الرقمية في حجز تذاكر المتاحف. ( )

⑤ التعلم من الأخطاء يساعد على بناء فرضية جديدة أكثر دقة. ( )

⑥ يجب على المواطن الرقمي أن يعرف حقوقه وواجباته عند استخدام الإنترنت. ( )

⑦ يُفضل تحديث الجهاز لتنزيل برامج Microsoft 365. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① إحدى الأدوات التي تحتاج إليها للوصول للبريد الإلكتروني ....

(أ) الإنترنت (ب) الكاميرا (جـ) ميكروفون (د) غرفة الدردشة

② الخوارزمية الجيدة يجب أن تكون ....

(أ) غامضة (ب) منظمة (جـ) غريبة (د) بدون خطوات

③ خانة "الموضوع" (Subject) في البريد الإلكتروني يوضع فيها ....

(أ) عنوان الرسالة (ب) الصور (جـ) ختام الرسالة (د) المرفقات

④ يجب تقديم .... لبرنامج الكمبيوتر لكي يحل متاهة.

(أ) صور (ب) تعليمات (جـ) ملاحظات (د) فيديوهات

⑤ يقدم بنك المعرفة المصري ....

(أ) مقالات (ب) ألعابًا (جـ) دردشات (د) منتجات ورقية

⑥ يعلِّم تطبيق .... أساسيات البرمجة للأطفال.

(أ) Word (ب) Excel (جـ) Paint (د) Scratch

⑦ يبدأ التخطيط للبحث الرقمي بـ ....

(أ) اختيار الموضوع (ب) كتابة الخاتمة (جـ) نشر التقرير (د) حذف المصادر

⑧ تحرير الصور في برنامج الرسام يساعد على ....

(أ) تحسين شكلها (ب) حذفها (جـ) تشويهها (د) تثبيتها

الاختبار التاسع

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① لا يمكن استخدام التطبيقات للمساعدة على دفع الفواتير. ( )

② تقسيم المشكلة الكبيرة إلى أجزاء صغيرة يجعلها صعبة الحل. ( )

③ استخدام الإنترنت بما يخالف القانون من مسئوليات المواطن الرقمي. ( )

④ ترك هوامش ثابتة في الملصق يجعله منظمًا وجذابًا. ( )

⑤ غرف الدردشة يمكن استخدامها من خلال المتصفح. ( )

⑥ الخوارزمية هي عملية عشوائية بدون خطوات محددة. ( )

⑦ يُفضل ارتداء ملابس مناسبة عند تشغيل الكاميرا في محادثات الفيديو. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① البرمجة هي لغة الكمبيوتر التي تُمكننا من ....

(أ) إنشاء الألعاب (ب) كتابة النصوص

(جـ) احتراف الألعاب (د) إرسال بريد إلكتروني

② يُعد Edmodo مثالًا على ....

(أ) مصدر معرفة (ب) بيئة تعلم (جـ) مصدر تعلم (د) مواقع الترفيه

③ مجموعة اللَّبنات المتصلة معًا في برنامج Scratch تسمى ....

(أ) مشروع (ب) مقطع برمجي (جـ) خلفية (د) منصة

④ تساعد .... على اختيار المصادر للبحث.

(أ) استشارة المعلم (ب) المصادر المجهولة (جـ) مواقع ويكي (د) العروض التقديمية

⑤ أدوات الجرافيك في برنامج Word تسمح بإنشاء ....

(أ) أشكال وأيقونات (ب) ملفات صوت (جـ) صفحات إنترنت (د) أفلام

⑥ إحدى الخدمات التي يمكن الحصول عليها عبر التطبيقات هي ....

(أ) دفع الفواتير (ب) ترتيب الكتب الورقية

(جـ) تنظيف الغرفة (د) ممارسة الرياضة

⑦ دور المعلم في حل المشكلة ....

(أ) غير مفيد (ب) يسبب المشكلات (جـ) يعقِّد حلها (د) المساعدة على حلها

⑧ تُعرف .... الرقمية على أنها سجل لكل ما تفعله وتشاركه عبر الإنترنت.

(أ) المواطنة (ب) البصمة (جـ) المسئوليات (د) القرصنة

الاختبار العاشر

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① يُستخدم برنامج PowerPoint في تصميم شرائح العرض بشكل سريع وسهل. ( )

② محادثات الفيديو تحتاج إلى إنترنت فقط. ( )

③ تستخدم أجهزة الكمبيوتر وتطبيقاتها الخوارزميات لأداء مهام محددة. ( )

④ إغلاق الميكروفون أثناء محادثة الفيديو يساعد على منع وصول الضوضاء. ( )

⑤ حل المتاهة يشبه خطوات البرمجة في ترتيب الأوامر للحاسوب. ( )

⑥ يُستخدم مصمِّم الخرائط التفاعلي لعرض المقالات. ( )

⑦ برنامج "تينكر" لا يدعم البرمجة باستخدام الكتل. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① الخاتمة في التقرير تقدِّم ....

(أ) أفكارًا نهائية (ب) عنوانًا جديدًا

(جـ) معلومات غير مهمة (د) روابط مضللة

② مربع الأدوات (Toolbox) في برنامج الرسام يحتوي على أدوات ....

(أ) الحساب (ب) الصوت (جـ) الملفات (د) الرسم

③ تُسهل الأدوات الرقمية ....

(أ) حجز التذاكر (ب) تأخير السفر (جـ) فقدان الفواتير (د) إخفاء المعلومات

④ عندما يعمل عدة أشخاص على حل مشكلة واحدة، يقوم كل فرد بـ ....

(أ) حلها بالكامل (ب) حل جزء صغير (جـ) تعقيد حلها (د) إنتاج مشكلات أصغر

⑤ تُعرف .... الرقمية على أنها القدرة على استخدام التكنولوجيا بطريقة أخلاقية.

(أ) المواطنة (ب) البصمة (جـ) المسئوليات (د) القرصنة

⑥ يجب تجنب استخدام .... في الملصق.

(أ) الخط البسيط (ب) الألوان الكثيرة (جـ) الهوامش المنتظمة (د) الصور عالية الجودة

⑦ غرف الدردشة تعتمد بالأكثر على ....

(أ) التواصل بالكتابة (ب) البريد الرسمي (جـ) مشاركة الملفات (د) الاتصال غير المتزامن

⑧ بعد إدخال الأرقام في خوارزمية جمع عددين يتم ....

(أ) حساب المجموع (ب) حذف الأعداد (جـ) تجاهل المدخلات (د) إنهاء الخوارزمية

الاختبار الحادي عشر

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① يُكتب عنوان بريد المرسل إليه في خانة "To" عند إرسال البريد الإلكتروني. ( )

② البرمجة تساعد على التفكير المنطقي وحل المشكلات. ( )

③ بيئات التعلم عبر الإنترنت لا تمكّن المعلم من تقديم الدروس. ( )

④ لَبنات الحركة في برنامج Scratch تُستخدم لتغيير صوت الكائن. ( )

⑤ الكتب المدرسية من المصادر غير الموثوقة. ( )

⑥ يمكن إضافة نص إلى الصورة داخل برنامج الرسام. ( )

⑦ التكنولوجيا لا تساهم في تحسين التواصل بين الناس. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① التفكير المنطقي في حل المشكلات يعني ....

(أ) العمل دون خطة (ب) اتباع خطوات منظمة

(جـ) الحل بعشوائية (د) تجاهل الخطوات

② للتأكد من صحة المعلومات يجب ....

(أ) تصديق الجميع (ب) توثيق المراجع (جـ) تجاهل الحقائق (د) نشرها فورًا

③ يجب التأكد أن الجهاز الرقمي .... للوصول لبرامج حزمة Microsoft 365.

(أ) مُحدث (ب) قديم (جـ) كبير (د) صغير

④ الاتصال المتزامن يحدث عندما يكون التواصل في ....

(أ) اليوم السابق (ب) الوقت الفعلي (جـ) الأسبوع القادم (د) وقت لاحق

⑤ أحد أمثلة استخدام الخوارزمية ....

(أ) الاستراحة (ب) البحث عن معلومات

(جـ) مشاهدة التلفاز (د) النوم

⑥ يبدأ محتوى رسالة البريد الإلكتروني بـ..................

(أ) ملفات (ب) تحية (جـ) مرفقات (د) صورة

⑦ يمكنك ابتكار ألعاب باستخدام ....

(أ) الشفرة البرمجية (ب) الرسومات (جـ) العروض التقديمية (د) الفرضيات

⑧ تُستخدم بيئات التعلم عبر الإنترنت في ....

(أ) التعليم والتواصل (ب) تشغيل الصور (جـ) تعديل الصور (د) الألعاب

الاختبار الثاني عشر

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① "بلوكلي" لغة برمجة تعتمد على السحب والإفلات مثل سكراتش. ( )

② مواقع الويكي تُعتبر من المصادر غير الموثوقة. ( )

③ مربع الأدوات (Toolbox) في برنامج الرسام يحتوي على أدوات الرسم والتلوين. ( )

④ الاستخدام الإيجابي للتكنولوجيا يساعد الأشخاص على النجاح في الحياة. ( )

⑤ طلب المساعدة من المعلم عند مواجهة مشكلة أمر غير ضروري. ( )

⑥ نشر معلومات عن غيرك بدون إذنه تصرف صحيح. ( )

⑦ يجب اختيار نوع خط سهل ليتمكن القارئ من قراءة المعلومات. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① يُفضل استخدام الاتصال المُتَزامِن عند ....

(أ) إرسال البريد (ب) الحاجة لرد فوري (جـ) إرسال الواجب (د) كتابة رسالة رسمية

② أي الخصائص التالية ليست من خصائص الخوارزمية الجيدة؟

(أ) الفعالية (ب) الوضوح والدقة (جـ) العشوائية (د) المحدودية

③ يجب تشغيل الكاميرا أثناء محادثة الفيديو ....

(أ) دون إذن (ب) بعد أخذ الإذن (جـ) بدون صورة (د) في أي وقت

④ تستخدم البرمجة في تصميم ....

(أ) الصور (ب) العروض التقديمية (جـ) الكتب (د) الرسوم متحركة

⑤ يمكن استخدام مصمِّم الخرائط التفاعلي في ....

(أ) جمع البيانات (ب) تشغيل الموسيقى (جـ) تعديل الصور (د) تصميم الشعارات

⑥ تحتوي منطقة .... في برنامج Scratch على أوامر الحركة والصوت والمظهر.

(أ) اللَّبنات (ب) العرض (جـ) الملفات (د) الخلفيات

⑦ المواقع الحكومية تُعد مصادر ....

(أ) موثوقة (ب) غير دقيقة (جـ) مجهولة المصدر (د) غير معروفة

⑧ فن الجرافيك يعني ....

(أ) قراءة الكتب (ب) حساب الأعداد (جـ) تشغيل الألعاب (د) ابتكار الرسومات

الاختبار الثالث عشر

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① الاستخدام السلبي للتكنولوجيا يصعِّب النجاح في الحياة. ( )

② فن الجرافيك هو ابتكار وتعديل الصور والرسومات الرقمية. ( )

③ المواطنة الرقمية تعني استخدام التكنولوجيا بطريقة أخلاقية ومسئولة وآمنة. ( )

④ عند فشل اختبار الفرضية يجب التوقف عن المحاولة. ( )

⑤ الاتصال غير المتزامن مفيد عندما لا تحتاج إلى رد فوري. ( )

⑥ المخرجات في الخوارزمية يجب أن تكون أقل من واحد. ( )

⑦ يُفضل ارتداء ملابس مناسبة عند تشغيل الكاميرا في محادثات الفيديو. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① يجب عليك التوقف عن اختبار الفرضية في حالة وجود .... عند حل المشكلات.

(أ) معلومات (ب) تخمين آخر (جـ) فرضية أخرى (د) خطر

② الاستخدام الإيجابي للتكنولوجيا يساهم في ....

(أ) الفشل (ب) النجاح (جـ) الركود (د) التأخر

③ يجب مراعاة .... عند اختيار الألوان.

(أ) نوع الجهاز (ب) البرنامج المستخدم (جـ) نوع الخط (د) لون الخلفية

④ يجب أن تكون مصادر التعلم عبر الإنترنت ....

(أ) موثوقة (ب) غير آمنة (جـ) عشوائية (د) غير منظمة

⑤ إحدى خصائص الخوارزمية الجيدة ....

(أ) التكرار (ب) الغموض (جـ) العشوائية (د) المحدودية

⑥ تنتهي رسالة البريد الإلكتروني بـ....................

(أ) تحية ختامية (ب) خلفية (جـ) روابط (د) أصوات

⑦ تقسيم المشكلة الكبيرة يجعل ....

(أ) الحل مستحيلًا (ب) حلها أكثر سهولة (جـ) حلها معقدًا (د) حلها خطأ

⑧ تُعد المدونات من المصادر ....

(أ) الحكومية (ب) الموثوقة (جـ) الرسمية (د) غير الموثوقة

الاختبار الرابع عشر

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

① لبنة "تغيير اللون" توجد في قسم الحركة داخل برنامج Scratch. ( )

② منصة ڤلابي "Vlaby" توفر أدوات لرسم الخرائط عبر الإنترنت. ( )

③ يُستخدم برنامج الرسام لإنشاء وابتكار الفيديوهات. ( )

④ التقارير يجب أن تخلو من ذكر مصادر المعلومات. ( )

⑤ الصور في الملصق يجب أن تكون باهتة وبها ألوان كثيرة. ( )

⑥ مواقع الويكي تعتبر من المصادر الموثوقة. ( )

⑦ البرمجة تساعد على ابتكار المتاهات. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

① إحدى أدوات الجرافيك في برنامج Word ....

(أ) النماذج ثلاثية الأبعاد (ب) ملفات صوت (جـ) صفحات إنترنت (د) أفلام

② تساعد استشارة المعلم في البحث على ....

(أ) اختيار مصادر صالحة (ب) تجاهل المصادر (جـ) تعطيل البحث (د) إضاعة الوقت

③ يحتوي .... في برنامج الرسام على أدوات الرسم والتلوين.

(أ) تبويب إدراج (ب) قائمة ملف (جـ) مربع الأدوات (د) شريط القوائم

④ تساعد التكنولوجيا الناس على ....

(أ) إبطاء العمل (ب) تسهيل الأعمال (جـ) منع التعلم (د) تضييع الوقت

⑤ يمكنك ابتكار الألعاب باستخدام برنامج ....

(أ) Word (ب) Scratch (جـ) PowerPoint (د) Excel

⑥ إغلاق الميكروفون أثناء حديث الآخرين يساعد على ....

(أ) زيادة الضوضاء (ب) منع الضوضاء (جـ) تغيير الخلفية (د) إبطاء الاتصال

⑦ الإرشادات مثل "انعطف لليسار" أو "تحرك للأعلى" هي ....

(أ) ألعاب (ب) خوارزميات (جـ) خرائط (د) صور

⑧ أحد أمثلة بيئات التعلُّم ....

(أ) بنك المعرفة المصري (ب) Edmodo (جـ) منصة ڤلابي (د) Office 365

نماذج اختبارات سلاح التلميذ على الفصل الدراسي الثاني (ص109)

الاختبار الأول

1
① ✓ ② ✓ ③ ✗ ④ ✓ ⑤ ✓
⑥ ✓ ⑦ ✗

2
① (ب) ② (ب) ③ (ب) ④ (أ)
⑤ (ب) ⑥ (د) ⑦ (ب) ⑧ (ب)

الاختبار الثاني

1
① ✓ ② ✗ ③ ✓ ④ ✗ ⑤ ✓
⑥ ✓ ⑦ ✓

2
① (أ) ② (د) ③ (د) ④ (ب) ⑤ (أ)
⑥ (أ) ⑦ (جـ) ⑧ (ب)

الاختبار الثالث

1
① ✗ ② ✗ ③ ✓ ④ ✗ ⑤ ✗
⑥ ✓ ⑦ ✓

2
① (ب) ② (جـ) ③ (أ) ④ (جـ) ⑤ (جـ)
⑥ (ب) ⑦ (ب) ⑧ (ب)

الاختبار الرابع

1
① ✗ ② ✓ ③ ✓ ④ ✓ ⑤ ✗
⑥ ✓ ⑦ ✗

2
① (جـ) ② (أ) ③ (أ) ④ (د)
⑤ (د) ⑥ (ب) ⑦ (د) ⑧ (د)

الاختبار الخامس

1
① ✓ ② ✓ ③ ✗ ④ ✓ ⑤ ✓
⑥ ✗ ⑦ ✗

2
① (د) ② (أ) ③ (جـ) ④ (أ) ⑤ (جـ)
⑥ (ب) ⑦ (ب) ⑧ (د)

الاختبار السادس

1 ① ✓ ② ✗ ③ ✓ ④ ✓ ⑤ ✓ ⑥ ✓ ⑦ ✓

2 ① (أ) ② (ب) ③ (أ) ④ (ب) ⑤ (أ) ⑥ (د) ⑦ (جـ) ⑧ (أ)

الاختبار السابع

1 ① ✓ ② ✗ ③ ✗ ④ ✓ ⑤ ✓ ⑥ ✗ ⑦ ✓

2 ① (د) ② (د) ③ (جـ) ④ (أ) ⑤ (ب) ⑥ (ب) ⑦ (أ) ⑧ (أ)

الاختبار الثامن

1 ① ✗ ② ✓ ③ ✗ ④ ✓ ⑤ ✓ ⑥ ✓ ⑦ ✓

2 ① (أ) ② (ب) ③ (أ) ④ (ب) ⑤ (أ) ⑥ (د) ⑦ (أ) ⑧ (أ)

الاختبار التاسع

1 ① ✗ ② ✗ ③ ✗ ④ ✓ ⑤ ✓ ⑥ ✗ ⑦ ✓

2 ① (أ) ② (ب) ③ (ب) ④ (أ) ⑤ (أ) ⑥ (أ) ⑦ (د) ⑧ (ب)

الاختبار العاشر

1 ① ✓ ② ✗ ③ ✓ ④ ✓ ⑤ ✓ ⑥ ✗ ⑦ ✗

2 ① (أ) ② (د) ③ (أ) ④ (ب) ⑤ (أ) ⑥ (ب) ⑦ (أ) ⑧ (أ)

الاختبار الحادي عشر

1 ① ✓ ② ✓ ③ ✗ ④ ✗ ⑤ ✗ ⑥ ✓ ⑦ ✗

2 ① (ب) ② (ب) ③ (أ) ④ (ب) ⑤ (ب) ⑥ (ب) ⑦ (أ) ⑧ (أ)

الاختبار الثاني عشر

1 ① ✓ ② ✓ ③ ✓ ④ ✓ ⑤ ✗ ⑥ ✗ ⑦ ✓

2 ① (ب) ② (جـ) ③ (ب) ④ (د) ⑤ (أ) ⑥ (أ) ⑦ (أ) ⑧ (د)

الاختبار الثالث عشر

1 ① ✓ ② ✓ ③ ✓ ④ ✗ ⑤ ✓ ⑥ ✗ ⑦ ✓

2 ① (د) ② (ب) ③ (د) ④ (أ) ⑤ (د) ⑥ (أ) ⑦ (ب) ⑧ (د)

الاختبار الرابع عشر

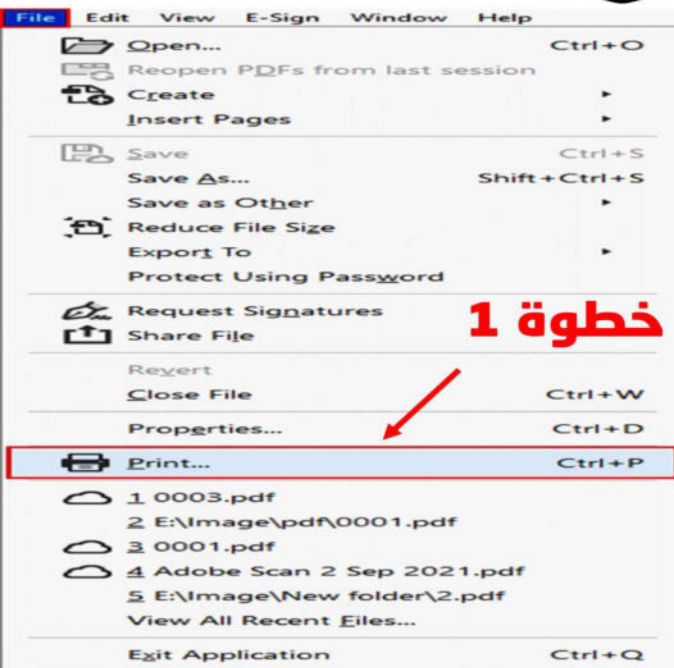
1 ① ✗ ② ✗ ③ ✗ ④ ✗ ⑤ ✗ ⑥ ✗ ⑦ ✓

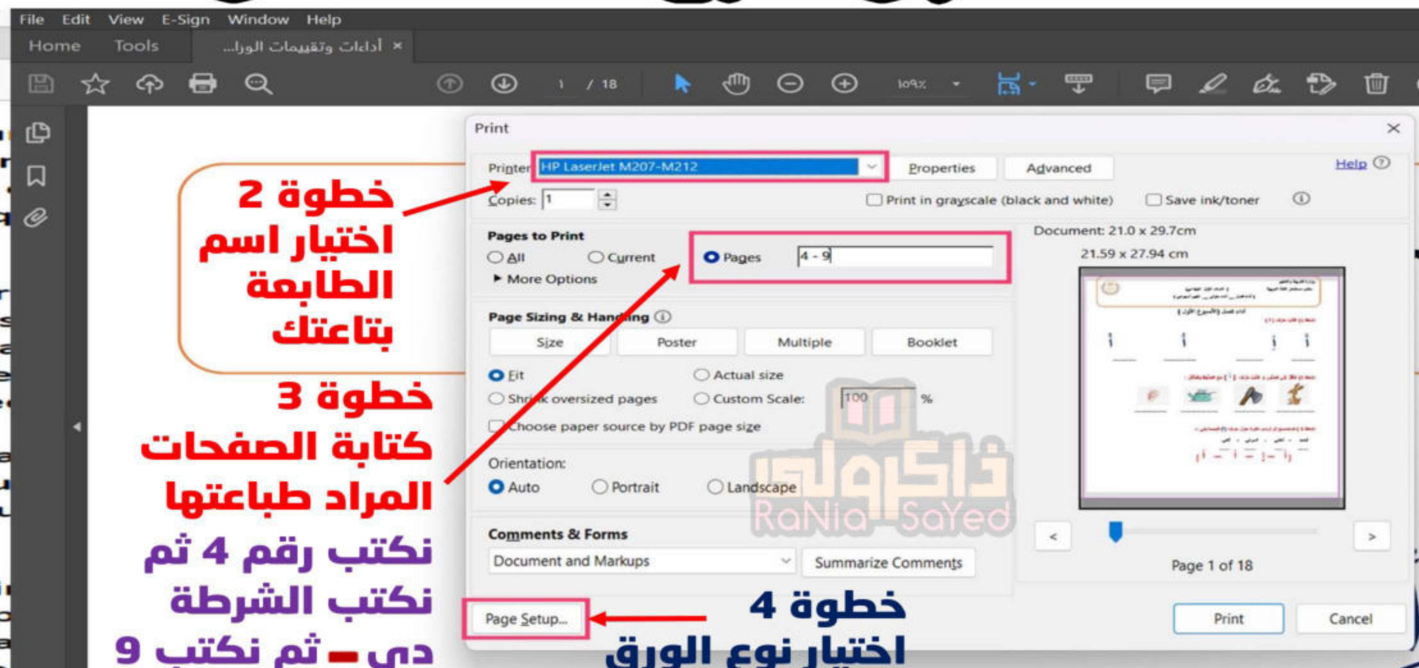
2 ① (أ) ② (أ) ③ (جـ) ④ (ب) ⑤ (ب) ⑥ (ب) ⑦ (ب) ⑧ (ب)

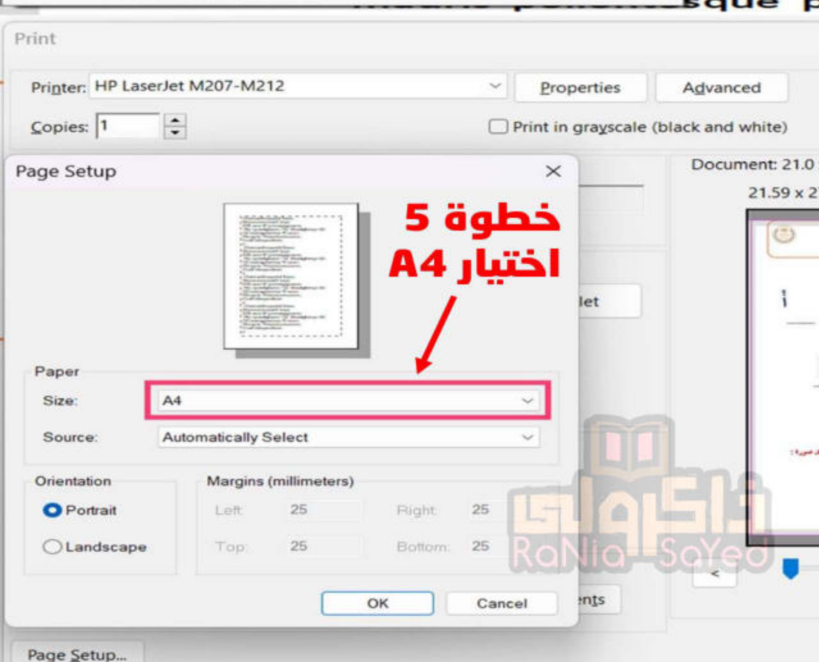
٢٠٢٥ / ٢٢٢٨٥
٩٧٨-٩٧٧-٨٩٠-٥٧٦-٢

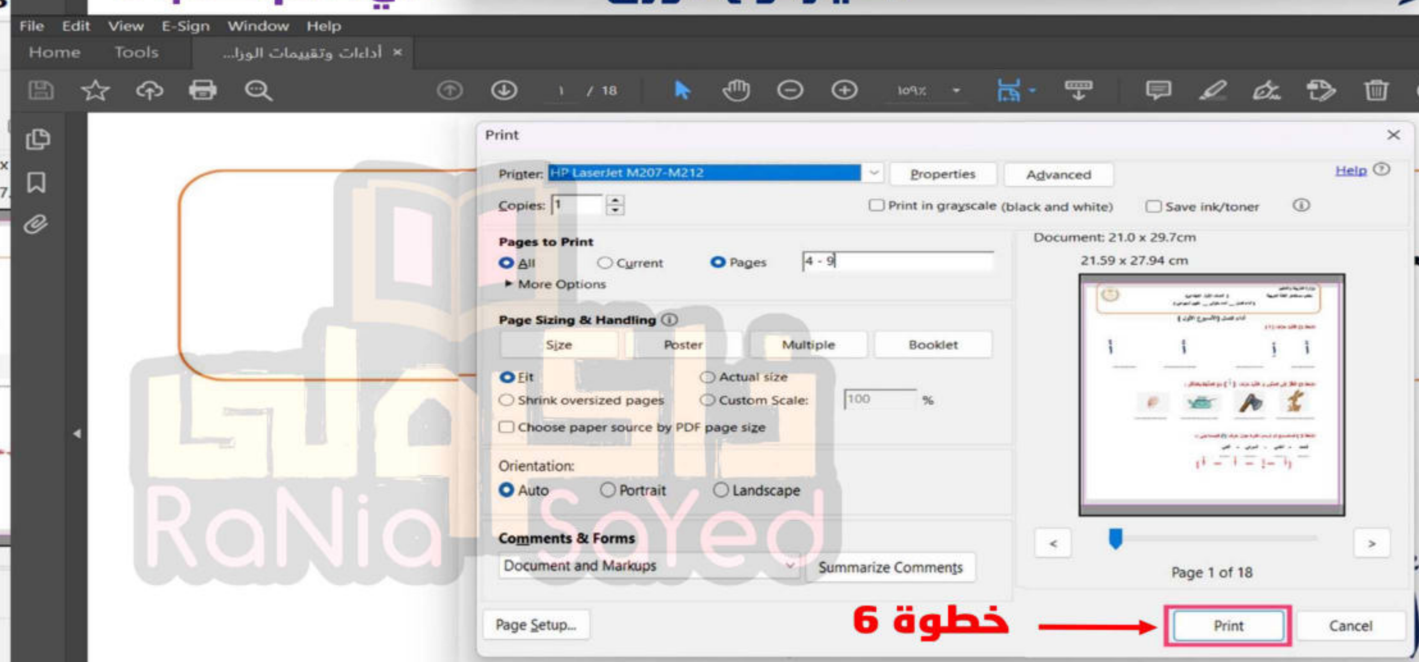
كيفية طباعة صفحات معينة من ملف معين

مثلا ازاى نطبع الصفحات من صفحة 4 الى صفحة 9









امتحانات رقم (2)

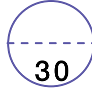
الترم الثانى





الاختبار الأول

مجاب عنه



السؤال الأول : اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات الـمعطاة :

(1) تقييم ما تشاهده أو تشاركه أحد .... الـمواطن الرقمى .

مسئوليات	حقوق	سلبيات	إيـجابيات

(2) منطقة .... هى مكان العمل و تركيب الأوامر البرمجية فى برنامج Scratch.

الـمنصة	اللبنات	الـمقاطع البرمجية	قسم الأوامر

(3) الخانة التى يكتب فيها عنوان البريد الإلكترونى للشخص الـمرسل إليه هى ....

الـموضوع Subject	إلى To	من From	إرسال Send

(4) تسمى الـمساحة الفارغة حول أطراف اللوحة الإعلانية بـ ....

الهوامش	الخطوط	الصور	الرسوم

(5) تستخدم رسائل .... فى الـمواقف الأكثر رسمية .

Facebook	البريد الإلكترونى Email	غرف الدردشة	الـمراسلة الفورية

(6) يعتبر برنامج .... أحد البرامج الشائعة فى مجال تـحرير الصور والرسوم .

Word	الرسام Paint	Excel	Start

السؤال الثانى : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) الـمواطنة الرقمية هى القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة آمنة وأخلاقية . ( )

(2) تتيح منصة ڤلابى Vlaby إجراء تـجارب عملية فى بيئة تفاعلية. ( )

(3) Blockly هى لغة برمجة مرئية يمكن دمجها مع لغة Python و JavaScript. ( )

(4) يوفر مصمم الخرائط التفاعلى أدوات لرسم الخرائط عبر الإنترنت. ( )

(5) البرمجة هى كتابة خوارزميات أو خطوات لإنشاء برنامج كامل. ( )

(6) تعرف البصمة الرقمية بأنها سجلًا لكل ما تفعله عبر الإنترنت . ( )

(7) تعتبر الـمراسلة الفورية وسيلة رسمية فى التواصل . ( )

السؤال الثالث : رتب الخطوات التالية لفتح برنامج الرسام Paint :

[اضغط بالفأرة على مجلد الـملحقات Accessories - اختر برنامج الرسام Paint - اضغط بالفأرة على قائمة ابدأ Start]

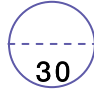
الترتيب هو : (1) ....

(2) ....

(3) ....

الاختبار الثانى

مجاب عنه



السؤال الأول : ضع علامة (✓) أو علامة (×) أمام العبارات التالية :

(1) من الممكن إيجاد معلومات عن علوم الفضاء والتاريخ على منصة مصمم الخرائط التفاعلى . ( )
(2) من المهم تقسيم المشكلات المعقدة إلى أجزاء صغيرة عند حلها . ( )
(3) يمكنك كتابة بحثك دون الإشارة إلى المصدر الذى حصلت منه على المعلومات . ( )
(4) يتم تغيير مكان كائن القطة على المنصة باستخدام الأمر Move فى برنامج سكراتش. ( )
(5) الاتصال غير المتزامن يتم فيه تبادل المعلومات بين شخصين فى نفس التوقيت . ( )

السؤال الثانى : اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) يجب عليك الحذر عند حل المشكلات التى قد تمثل خطورة عليك وذلك عند القيام بخطوة ....

كتابة الفروض	بناء الفروض	جمع البيانات عن الفروض	اختبار الفروض

(2) تحتاج غرف الدردشة إلى متصفح مثل .... للتواصل .

Yahoo	Scratch	Google chrome	Paint

(3) يمكنك إجراء مكالمة الفيديو مع أصدقائك من خلال ....

المدرسة	الماسح الضوئى	التليفون المحمول	جهاز الطابعة

(4) يستخدم برنامج .... لتعليم البرمجة القائمة على الكتل .

Scratch	Word	Paint	PowerPoint

(5) أى من مصادر التعلم عبر الإنترنت التالية تنصح بها صديقك الذى يريد إجراء تجربة لمعرفة درجة غليان الماء ....

يوتيوب	منصة ڤلاى	مصمم الخرائط التفاعلى	بنك المعرفة المصرى

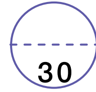
السؤال الثالث : أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة الموجودة بين القوسين :

[بنك المعرفة المصرى – البصمة الرقمية – البريد الإلكترونى – المراسلة الفورية – المواطنة الرقمية]

(1) يسمح للمواطنين المصريين بالوصول للمواد الدراسية ....
(2) .... يمكن من خلاله إرسال الرسائل ذات الطابع الرسمى.
(3) يمكنك من خلال .... كتابة تعليق للأشخاص المشتركين معك فى الغرفة .
(4) .... هى استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسئولة وآمنة .
(5) تمكنك .... من تكوين صورة عن شخص من خلال ردوده وتصرفاته على مواقع التواصل الاجتماعى.

الاختبار الثالث

مجاب عنه



السؤال الأول : أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[القرصنة - مصادر غير موثوقة - Paint - مصمم الخرائط التفاعلى - لغات البرمجة]

(1) برنامج .... هو أحد البرامج المشهورة فى تحرير الصور .

(2) .... هى أوامر تستخدم لتصميم البرنامج .

(3) المصادر عبر مواقع التواصل الاجتماعى هى ....

(4) .... هى تداول محتوى بشكل غير قانونى بهدف مشاركته أو بيعه للغير .

(5) .... خاصية توفر أدوات رسم الخرائط عبر الإنترنت للتلاميذ والمعلمين .

السؤال الثانى : اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) .... لغة برمجة مرئية مفتوحة المصدر تعتمد على البرمجة بالكتل .

Yahoo	Facebook	Blockly	Word

(2) المساحة الفارغة بين أطراف اللوحة الإعلانية تسمى
....

الواجهة	الخطوط	الهامش	خيارات الصور

(3) منصة معامل افتراضية تمكن التلاميذ من إجراء تجارب عملية فى بيئة تفاعلية ....

مصمم الخرائط	بنك المعرفة المصرى	ڤلابى	Edmodo

(4) يمكنك تشغيل .... أو إيقافها أثناء محادثة الفيديو .

لوحة المفاتيح	الكاميرا	الماسح الضوئى	الفأرة

(5) يوفر بنك المعرفة المصرى EKB ....

السفر	المال	المعلومات	الذهب

السؤال الثالث : ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) التكنولوجيا الرقمية ليس لها دور فى حياتنا اليومية . ( )

(2) الاتصال المتزامن هو الاتصال الذى لا يتطلب استجابة فورية. ( )

(3) يمكن كتابة اسم البريد الإلكترونى المرسل إليه فى خانة (الموضوع Subject) . ( )

(4) يعتمد برنامج سكراتش على نظام اللبنات بدلًا من كتابة رموز و كلمات صعبة . ( )

(5) الفرضية هى تخمين علمى حول كيفية حدوث الأشياء . ( )

الاختبار الأول

السؤال الأول :

(1) مسئوليات.
(2) المقاطع البرمجية .
(3) إلى To.
(4) الهوامش.
(5) البريد الإلكترونى Email.
(6) الرسام Paint.

السؤال الثانى :

(1) ✓
(2) ✓
(3) ✓
(4) ✓
(5) ✓
(6) ✓
(7) ✗

السؤال الثالث :

(1) اضغط بالفأرة على قائمة ابدأ Start .
(2) اضغط بالفأرة على مجلد الملحقات Accessories .
(3) اختر برنامج الرسام Paint.

الاختبار الثانى

السؤال الأول :

(1) ✗
(2) ✓
(3) ✗
(4) ✓
(5) ✗

السؤال الثانى :

(1) اختبار الفروض.
(2) Google chrome.
(3) التليفون المحمول .
(4) Scratch.
(5) منصة ڤلابى .

السؤال الثالث :

(1) بنك المعرفة المصرى.
(2) البريد الإلكترونى .
(3) المراسلة الفورية .
(4) المواطنة الرقمية .
(5) البصمة الرقمية .

الاختبار الثالث

السؤال الأول :

(1) Paint.
(2) لغات البرمجة .
(3) مصادر غير موثوقة.
(4) القرصنة .
(5) مصمم الخرائط التفاعلى .

السؤال الثانى :

(1) Blockly .
(2) الهامش .
(3) ڤلابى.
(4) الكاميرا .
(5) المعلومات .

السؤال الثالث :

(1) ✗
(2) ✗
(3) ✗
(4) ✓
(5) ✓



اختبارات قطر الندى على الفصل الدراسى الثانى مجاب عنه



اختبار عام قطر الندى 1



30 درجة

1 ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) يمكن استخدام نتائج البحث سواء كانت موثوقة أو غير موثوقة . ( )

(2) بنك المعرفة المصرى EBK يحتوى على مكتبة إلكترونية تحتوى على مصادر حول موضوعات مختلفة . ( )

(3) عند حل المشكلات الكبرى يجب تقسيمها إلى أجزاء أصغر . ( )

(4) المواطنة الرقمية حق من حقوقك لاستخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية وآمنة . ( )

(5) برنامج سكراتش هو لغة برمجة لتصميم ألعاب تفاعليه بسهولة . ( )

2 صِل من العمود (ب) ما يناسبه من العمود (أ) :

العمود (أ)		العمود (ب)
(1) اتصال يتطلب تواجد الطرفين فى نفس الوقت .	أ	المراسلة الفورية
(2) تشكل سجلا لكل ما تفعله عبر الإنترنت .	ب	تقييم المصادر
(3) وسيلة غير رسمية للتواصل مع الآخرين .	جـ	غير موثوقة
(4) عند جمع المعلومات من مصادر مختلفة يجب .	د	البصمة الرقمية
(5) تقدم مواقع التواصل الاجتماعى مثل فيسبوك معلومات .	هـ	الاتصال المتزامن

3 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) يعتبر قلابى أحد مصادر .... عبر الإنترنت .

البرمجة - التعلم - الترفية - الألعاب

(2) تساعد .... فى فهم العمليات التى يقوم بها المتصفح أثناء البحث على شبكة الإنترنت .

البرامج - الاتصال - الخوارزميات - الاستراتيجيات

(3) يجب اختيار .... الموثوقة عندما تريد البحث عن المعلومات عبر شبكة الإنترنت .

الأجهزة - الأدوات - المواقع الإلكترونية - المشكلات

(4) يستخدم الأمر .... لتحريك كائن القطة على المنصة فى برنامج سكراتش .

copy - move - crop - del

(5) خانة .... يكتب بها عنوان البريد الإلكترونى للشخص الذى ترسل إليه الرسالة .

to - subject - cc - save

Kafr Elnada قطر الندى


اختبار عام
قطر الندى 2


30 درجة

1 أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[PowerPoint - التكنولوجيا - بنك المعرفة المصرى - الخوارزميات - غرف الدردشة]

(1) موقع .... يتميز بوفرة وغزارة المعلومات فى العديد من المجالات .

(2) يُستخدم برنامج .... لإنشاء العروض التقديمية باستخدام شرائح العرض .

(3) تسمح لك .... بالاتصال ضمن مجموعات وتركز على موضوع واحد فحسب .

(4) تُساعد .... فى إيجاد حلول للمشكلات التى تُواجه المجتمعات المحلية .

(5) يُمكن وصف العديد من الأشياء التى تؤديها كل يوم بـ .... أى سلسلة من الخطوات .

2 صِل من العمود (ب) ما يناسبه من العمود (أ) :

العمود (أ)		العمود (ب)
(1) يمكن إنشائها من خلال البرمجة عبر شبكة الإنترنت .	أ	اختيار موضوع البحث .
(2) برنامج يُستخدم فى تحرير الصور والرسومات .	ب	مُعلمك أو أحد أفراد الأسرة .
(3) برنامج لتعليم البرمجة للأطفال .	جـ	الرسوم المتحركة .
(4) يجب استشارتهم قبل نشر أى شئ عبر الإنترنت .	د	Paint
(5) أولى خطوات إجراء بحث رقمى للحصول على محتوى موثوق.	هـ	Blockly

3 ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) منطقة اللبنات هى مكان عرض الكائنات على الشاشة فى برنامج سكراتش. ( )

(2) لا يوضع فى الاعتبار احترام القانون عند استخدام الإنترنت . ( )

(3) عند حل المشكلة إذا لم تنجح الفرضية التى تم بناؤها يجب عليك بناء فرضية أخرى . ( )

(4) البريد الإلكترونى Email يستخدم لإرسال واستقبال الرسائل ذات الطابع الرسمى . ( )

(5) يُعتبر برنامج " Word " أحد البرامج التى تتضمنها حزمة Microsoft 365 . ( )



اختبار عام - قطر الندى 3





30 درجة

(1) أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[Word - Facebook - Edmodo - Insert - IM]

(1) يمكن للمعلمين تقديم دروس افتراضية للتلاميذ من خلال ....

(2) .... هو أحد مواقع التواصل الإجتماعى على الإنترنت .

(3) برنامج .... أحد البرامج التى تستخدم للكتابة .

(4) يستخدم الأمر .... لإدراج أدوات الجرافيك فى برنامج Word

(5) .... نوع من الرسائل يتضمن نصوص وصور ومقاطع فيديو .

(2) ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) الفرضية هى تخمين علمى حول كيفية حدوث الأشياء . ( )

(2) موقع تينكر هو بيئة تعليمية لتعليم البرمجة للكبار فقط . ( )

(3) تساعد التكنولوجيا الرقمية المسافرين فى حجز تذاكر السفر . ( )

(4) منصات مشاركة مقاطع الفيديو غير متاحة لاستخدام الأشخاص لتقديم المحتوى الخاص بهم . ( )

(5) مصمم الخرائط التفاعلى موقع غير آمن للبحث وجمع البيانات . ( )

(3) صِل من العمود (ب) ما يناسبه من العمود (أ) :

العمود (أ)		العمود (ب)
(1) يعرض معلومات متنوعة فى جميع المجالات .	أ	غرف الدردشة
(2) اتصال يتطلب تواجد الطرفين فى نفس الوقت .	ب	البصمة الرقمية
(3) الاتصال ضمن مجموعات والمناقشة حول موضوع معين .	جـ	بنك المعرفة المصرى
(4) تشكل سجلًا لكل ما تفعله عبر الإنترنت .	د	منطقة اللبنات
(5) مكتبة تحتوى أوامر برنامج سكراتش .	هـ	الاتصال المتزامن



اختبار عام 4



30 درجة

1 ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) من الممكن إيجاد معلومات عن علوم الفضاء والتاريخ على منصة مصمم الخرائط التفاعلى . ( )

(2) من المهم تقسيم المشكلات المعقدة إلى أجزاء صغيرة عند حلها . ( )

(3) يمكنك كتابة بحثك دون الإشارة إلى المصدر الذى حصلت منه على المعلومات . ( )

(4) يتم تغيير مكان كائن القطة على المنصة باستخدام الأمر Move فى برنامج سكراتش . ( )

(5) الاتصال غير المتزامن يتم فيه تبادل المعلومات بين شخصين فى نفس التوقيت . ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) يجب عليك الحذر عند حل المشكلات التى قد تمثل خطورة عليك وذلك عند القيام بخطوة ....

كتابة الفروض — بناء الفروض — جمع البيانات عن الفروض — اختبار الفروض

(2) تحتاج غرف الدردشة إلى متصفح مثل .... للتواصل .

Yahoo — Scratch — Google chrome — Paint

(3) يمكنك إجراء مكالمة الفيديو مع أصدقائك من خلال ....

المدرسة — الماسح الضوئى — التليفون المحمول — جهاز الطابعة

(4) يستخدم برنامج .... لتعليم البرمجة القائمة على الكتل .

Scratch — Word — Paint — PowerPoint

(5) أى من مصادر التعلم عبر الإنترنت التالية تنصح بها صديقك الذى يريد إجراء تجربة لمعرفة درجة غليان الماء ....

يوتيوب — منصة ڤلابى — مصمم الخرائط التفاعلى — بنك المعرفة المصرى

3 أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة الموجودة بين القوسين :

[بنك المعرفة المصرى – البصمة الرقمية – البريد الإلكترونى – المراسلة الفورية – المواطنة الرقمية]

(1) يسمح للمواطنين المصريين بالوصول للمواد الدراسية ....

(2) .... يمكن من خلاله إرسال الرسائل ذات الطابع الرسمى.

(3) يمكنك من خلال .... كتابة تعليق للأشخاص المشتركين معك فى الغرفة .

(4) .... هى استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسئولة وآمنة .

(5) تمكنك .... من تكوين صورة عن شخص من خلال ردوده وتصرفاته على مواقع التواصل الاجتماعى .



اختبار عام Kaif Elnada قطر الندى 5




30 درجة

(1) ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) الاتصال المتزامن يعد مناسبًا عندما يكون بين أفراد الأسرة المقربين . ( )

(2) اللبنات فى سكراتش تساعد الطلاب على البرمجة دون كتابة الأكواد. ( )

(3) من الممكن إيجاد معلومات عن علوم الفضاء و التاريخ على منصة مصمم الخرائط التفاعلى . ( )

(4) من الضرورى عند اختبار الفرض عدم القيام بأى إجراء يعرضك للخطر . ( )

(5) يمكنك كتابة بحثك دون الإشارة إلى المصدر الذى حصلت منه على المعلومات . ( )

(2) اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) برنامج .... يستخدم لإنشاء العروض التقديمية .

Scratch - Word - Paint - PowerPoint

(2) أمر الحركة فى برنامج Scratch يتم سحبه من قسم ....

Events - Control - Motion - Sounds

(3) من الضرورى أن يتضمن مخططك للبحث........................ تقدم المعلومات .

فقرات داعمة - معلومات مشكوك فى صحتها - مدونات رقمية - أجهزة

(4) من أشكال التواصل عبر الإنترنت و التى تتيح مشاهدة الأصدقاء أو أسرتك بالصوت و الصورة ....

البحث - الرسائل الفورية - البريد الإلكترونى - محادثة الفيديو

(5) يمكنك كتابة عنوان رسالتك عبر البريد الإلكترونى فى خانة ....

إلى " To " - من " From " - الموضوع " Subject " - المرفقات " Attachments "

(3) أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة الموجودة بين القوسين :

[المصادر غير الموثوقة - الاتصال غير المتزامن - مصمم الخرائط التفاعلى - القرصنة - برنامج الرسام "Paint"]

(1) يسمح .... باستخدام موضوعات وبيانات و أدوات متعلقة بالخرائط .

(2) إرسال رسالة نصية على البريد الإلكترونى لزميل لك نوع من ....

(3) المعلومات المليئة بالآراء و الأخطاء هى من ....

(4) قيام أحد الأشخاص بنسخ محتوى رقمى دون استئذان صاحبه بغرض بيعة يسمى ....

(5) يتيح لك .... إمكانية تعديل الصورة وإضافة نص إلى الصورة .





 اختبار عام | قطر الندى | 6 

30 درجة

(1) اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) استراتيجية المحاولة والخطأ أحد الاستراتيجيات المستخدمة فى ....

البحث | الإنترنت | حل المشكلات | التواصل

(2) باستخدام برنامج .... يمكن تصميم صورة وحفظها .

Excel | Paint | Scratch | PowerPoint

(3) .... تشكل سجلًا لكل ما تفعله عبر الإنترنت .

المواطنة الرقمية | البصمة الرقمية | القرصنة | الشريحة

(4) إعداد وجبة طعام نوع من ....

الخوارزميات | التكنولوجيا | وحدات الإدخال | السلبيات

(5) اختيار نوع خط .... فى الملصق أو اللوحة الإعلانية يسهل من قرائته .

صغير جدًا | كبير جدًا | مناسب | معقد

(6) الأدوات الرقمية .... عبر الإنترنت مصادر معلومات لا تقدر بثمن .

الموثوقة | الغير موثوقة | المتقدمة | المتزامنة

(7) البريد الإلكترونى من أنواع الاتصال ....

الغير متزامن | المباشر | المتزامن | فى الوقت نفسه

(8) المكتبة الإلكترونية الأولى فى مصر التى تحوى مصادر حول موضوعات متنوعة ....

بنك المعرفة المصرى | ناشيونال جيوجرافيك كيدز | ڤلابى | Edmodo

(2) ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) استخدام التكنولوجيا بطريقة إيجابية يساعد الناس أن يصبحوا مواطنين رقميين ناجحين. ( )

(2) يجب أن تكون المعلومات المستخدمة فى البحث الرقمى موثوقة. ( )

(3) موقع تينكر بيئة تعليمية لتعليم أساسيات البرمجة للصغار . ( )

(4) لا تسمح بيئات التعلم عبر الإنترنت مثل Edmodo بالتواصل بين المعلمين والتلاميذ . ( )

(5) يجب تقسيم المعلومات إلى أجزاء صغيرة وحلها تدريجيًا . ( )

(6) المقطع البرمجى هو مجموعة من اللبنات المتصلة معًا لإعطاء الأوامر للكائن فى برنامج سكراتش . ( )

(7) يجب تشجيع الطلاب على تعلم كيفية استخدام التكنولوجيا بطريقة آمنة وسهلة . ( )



اختبار عام 7





30 درجة

1 ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) يمكن دفع الفواتير مثل فاتورة الماء والكهرباء من خلال التطبيقات عبر الإنترنت. ( )

(2) يستخدم برنامج Scratch لتصميم عروض تقديمية تتضمن نصوصًا ومؤثرات حركة . ( )

(3) تساعد الخوارزميات فى تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع بحثك . ( )

(4) يجب أن تتناسب الصور مع المحتوى الذى تشاركه . ( )

(5) يجب الحذر أثناء الحصول على معلومات عبر مواقع التواصل الاجتماعى . ( )

(6) ليس لديك الحق فى استخدام الإنترنت عندما تحتاج إلى ذلك أو ترغب فيه. ( )

(7) للانضمام إلى المحادثة يجب النقر على الرابط الخاص والانتظار للسماح بالدخول من قبل الذى بدأ المحادثة . ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) .... هى القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطرق أخلاقية ومسئولة وآمنة .

المواطنة الرقمية - البصمة الرقمية - القرصنة - فلاجى

(2) هو مقدار المساحة بين أطراف اللوحة الإعلانية ومحتواها ....

الصفحة - البرنامج - الهامش - المحتوى

(3) أحد مصادر التعلم عبر الإنترنت ....

EKB - YouTube - Facebook - Amazon

(4) .... هى عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل .

الكمبيوتر - الإنترنت - الرسوم - البرمجة

(5) .... هى محاولة الإجابة عن سؤالك بتفسير يمكن اختباره .

الفرضية - الماوس - التفسير - الأخلاق

(6) محادثات الفيديو تسمح لك بالتواصل ....

الغير مباشر - الغير متزامن - فى غير التوقيت نفسه - المباشر

(7) كتابة مخطط يتضمن ....

مقدمة - فقرات - خاتمة - كل ماسبق

(8) يستخدم برنامج .... لإنشاء وتعديل الرسومات و الصور.

Flash - Jpg - Paint - PowerPoint



قطر الندى Katr Elnada



اختبار عام 8



30 درجة

1 أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

[القرصنة - مصادر غير موثوقة - Paint - مصمم الخرائط التفاعلى - لغات البرمجة]

(1) برنامج .... هو أحد البرامج المشهورة فى تحرير الصور .

(2) .... هى أوامر تستخدم لتصميم البرنامج .

(3) المصادر عبر مواقع التواصل الاجتماعى هى ....

(4) .... هى تداول محتوى بشكل غير قانونى بهدف مشاركته أو بيعه للغير .

(5) .... خاصية توفر أدوات رسم الخرائط عبر الإنترنت للتلاميذ والمعلمين .

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) .... لغة برمجة مرئية مفتوحة المصدر تعتمد على البرمجة بالكتل .

Yahoo - Facebook - Blockly - Word

(2) المساحة الفارغة بين أطراف اللوحة الإعلانية تسمى ....

الواجهة - الخطوط - الهامش - خيارات الصور

(3) منصة معامل افتراضية تمكن التلاميذ من إجراء تجارب عملية فى بيئة تفاعلية ....

مصمم الخرائط - بنك المعرفة المصرى - ڤلابى - Edmodo

(4) يمكنك تشغيل .... أو إيقافها أثناء محادثة الفيديو .

لوحة المفاتيح - الكاميرا - الماسح الضوئى - الفأرة

(5) يوفر بنك المعرفة المصرى EKB ....

السفر - المال - المعلومات - الذهب

3 ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) التكنولوجيا الرقمية ليس لها دور فى حياتنا اليومية . ( )

(2) الاتصال المتزامن هو الاتصال الذى لا يتطلب استجابة فورية. ( )

(3) يمكن كتابة اسم البريد الإلكترونى المرسل إليه فى خانة (الموضوع Subject) . ( )

(4) يعتمد برنامج سكراتش على نظام اللبنات بدلًا من كتابة رموز وكلمات صعبة . ( )

(5) الفرضية هى تخمين علمى حول كيفية حدوث الأشياء . ( )



اختبار عام 9





30 درجة

1 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) البرامج التالية يتضمنها برنامج Microsoft 365 ماعدا ....

Word	Publisher	PowerPoint	Scratch

(2) بلوكلى هى لغة برمجة .... المصدر.

مغلقة	مفتوحة	مجهولة	غير موثوقة

(3) .... يتضمن الأدوات التى تحتاج إليها فى رسمك .

مربع الأدوات	الملف	المجلد	شريط المهام

(4) .... هى تخمين علمى حول كيفية حدوث الأشياء .

الفرضية	الماوس	التفسير	الأخلاق

(5) .... عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل .

الشريحة	البرمجة	القائمة	الهامش

(6) يجب تشجيع الطلاب على تعلم استخدام التكنولوجيا بصورة ....

قليلة	آمنة وسهلة	سيئة	مزعجة

(7) تستخدم أجهزة الكمبيوتر وتطبيقاته .... لأداء مهام محددة .

الخوارزميات	العشوائية	الطرق التقليدية	الماوس

(8) .... تداول محتوى بشكل غير قانونى بهدف مشاركته أو بيعه للغير.

المواطنة الرقمية	البصمة الرقمية	القرصنة	قلابى

2 ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) غرف الدردشة الفورية من أنواع الاتصال غير المتزامن . ( )

(2) عند عمل ملصق أو لوحة إعلانية يجب أن يتمكن الجمهور من رؤية معلوماتك بسهولة. ( )

(3) المصادر الموثوقة هى مقالات أو معلومات كتبها الخبراء وتحققوا من صحتها . ( )

(4) يجب تخصيص جزء من المشكلة لحلها لكل شخص من المجموعة . ( )

(5) من مسئوليات المواطنة الرقمية إظهار سلوك إيجابى فى تعاملك مع الآخرين عبر الإنترنت . ( )

(6) لا يمكن للشخص المسئول عن المحادثة إغلاق الميكروفونات للأشخاص الآخرين . ( )

(7) تستخدم البرمجة فى الرسوم المتحركة وألعاب الفيديو التى نمارسها عبر شبكة الإنترنت. ( )

اختبار عام 10

30 درجة

1 ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) إذا كانت الكاميرا قيد التشغيل أثناء محادثة الفيديو يجب أن تتأكد من عدم وجود أى شئ فى الخلفية يشير إلى عنوانك أو أى معلومات شخصية عنك . ( )

(2) تعتبر مواقع التواصل الاجتماعى مثل فيسبوك ومواقع الويكى من المصادر الموثوقة. ( )

(3) عند تصميم ملصق يجب أن تكون الصور المستخدمة واضحة وذات جودة عالية وغير ملائمة للموضوع . ( )

(4) برنامج سكراتش يستخدم أسلوب الكتل بدلًا من كتابة الأوامر. ( )

(5) من أمثلة الاتصال غير المتزامن إرسال ملف على البريد الإلكترونى . ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) من الشائع استخدام رسائل .... فى المواقف الأكثر رسمية .

الهاتف — غرف الدردشة — المراسلة الفورية — البريد الإلكترونى

(2) بنك المعرفة المصرى يحتوى على معلومات فى موضوعات متنوعة مثل ....

الرياضة — التاريخ والجغرافيا — الحيوانات والعلوم — كل ما سبق

(3) .... هى سلسلة من الخطوات التى تشرح كيفية أداء مهمة ما .

الكتب الإلكترونية — الخوارزميات — الفرضية — الاستراتيجية

(4) من .... المواطن الرقمى يجب ألا ينسخ أو يسرق محتوى شخص آخر .

مسئوليات — حقوق — أوامر — صفات

(5) غرف الدردشة من وسائل الاتصال ....

المتزامن — غير المتزامن — البرمجى — العشوائى

3 أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة الموجودة بين القوسين :

[Cropping - Scratch - الأدوات الرقمية - الخوارزميات - الشفرة البرمجية]

(1) يستخدم برنامج .... لتحويل الأفكار إلى قصص و ألعاب تفاعلية .

(2) تساعد .... فى تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع بحثك .

(3) الإبداع هو ابتكار رسوم متحركة و أفلام و ألعاب فيديو باستخدام ....

(4) تساعد .... الناس على التواصل و بناء علاقات جيدة .

(5) فى برنامج Microsoft Paint يتم تحديد أجزاء معينة من الصورة من خلال آداة ....



اختبار عام 11





30 درجة

(1) ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) يمكن للشخص المسئول عن المحادثة إغلاق الميكروفونات للأشخاص الآخرين . ( )

(2) التخطيط قبل إجراء أى بحث رقمى يساعدك على تركيز بحثك على المعلومات التى تحاول جمعها. ( )

(3) يعد بنك المعرفة المصرى المكتبة الإلكترونية الأولى فى مصر . ( )

(4) من الضرورى عند اختبار فرضيتك عدم القيام بأى اختبار يعرضك للخطر . ( )

(5) معنى الحماية أنه يجوز لأى شخص أن ينسخ بصمتك الرقمية ويشارك فيديو هاتك دون إذنك . ( )

(2) اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) برنامج .... يستخدم فى إنشاء العروض التقديمية .

Publisher – Paint – PowerPoint – Scratch

(2) .... هى تخمين علمى حول كيفية حدوث الأشياء .

البرمجة – الفرضية – المواطنة الرقمية – المشكلات

(3) إظهار سلوك إيجابى فى التفاعل مع الآخرين من .... المواطن الرقمى .

حسابات – حقوق – مسئوليات – القرصنة

(4) .... هو اتصال يحدث دون الحاجة إلى استجابة فورية .

الإتصال الغير متزامن – الإتصال المتزامن – محادثات الفيديو – البرمجة

(5) .... هى سجلاً لكل ما تفعله عبر الإنترنت .

بنك المعرفة المصرى – البصمة الرقمية – منصة ثلاثى – المواطنة الرقمية

(3) أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة الموجودة بين القوسين :

[المصادر الغير موثوقة – البرمجة Coding – منصة Edmodo – Paint – البريد الإلكترونى]

(1) .... تمكن المعلمين من تقديم دروس افتراضية عبر الإنترنت .

(2) .... هى كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل .

(3) .... يستخدم لإرسال الرسائل فى المواقف الأكثر رسمية .

(4) .... هى معلومات مليئة بالآراء والأخطاء .

(5) .... هو برنامج يستخدم فى تحرير الصور والرسومات .





اختبار عام 12



30 درجة

(1) ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) يمكن حجز التذاكر لزيارة بعض الأماكن التاريخية والثقافية عبر الإنترنت . ( )

(2) لا تسمح بيئات التعلم عبر الإنترنت مثل Edmodo بالتواصل بين التلاميذ ومعلميهم . ( )

(3) يجب أن تكون المعلومات المستخدمة فى البحث الرقمى موثوقة. ( )

(4) يعد بنك المعرفة المصرى من وسائل التعلم عبر الإنترنت . ( )

(5) ليس لديك الحق فى التعبير عن آرائك بايجابية. ( )

(6) اختيار أى كلمات عند جمع المعلومات تساعد على دقة البحث . ( )

(7) يمكن العمل على برنامج Scratch بدون إنترنت بعد تحميله على الجهاز. ( )

(8) الخطوة الأولى من خطوات حل المشكلات هى اختبار الفرضية . ( )

(2) اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) .... هى القدرة على استخدام التكنولوجيا بطريقة أخلاقية ومسئولة وآمنة .

البصمة الرقمية — المواطنة الرقمية — حقوق النشر — الملكية الفكرية

(2) .... هى منصة معامل افتراضية تمكن التلاميذ والمعلمين من إجراء تجارب عملية فى بيئة تفاعلية .

بنك المعرفة المصرى — مكتبة الإسكندرية — Edmodo — ڤلابى

(3) الخوارزمية الجيدة يجب أن تتصف بـ ....

الدقة — المحدودية — الفعالية — جميع ما سبق

(4) موقع Code.org يساعد على تعلم ....

الحساب — البرمجة — العلوم — الفن

(5) يتم سحب أمر Move من قسم .... فى برنامج Scratch.

Events — Control — Motion — Blocks

(6) تحتاج أجهزة الكمبيوتر والتطبيقات إلى .... لكى تعمل .

محركات بحث — الخوارزميات — ألعاب إلكترونية — بريد إلكترونى

(7) برنامج .... هو أحد البرامج المشهورة فى تحرير الصور .

الرسام Paint — Word — Excel — العروض التقديمية



اختبار عام





13



30 درجة

1 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) تعتبر .... الرقمية سجل لكل ما تفعله عبر الإنترنت .

القرصنة | المواطنة | البصمة | الخوارزميات

(2) من حقوق المواطنة الرقمية ....

التأكد من تقييم ما تشاهده | التأكد من أن المحتوى الذى تشاهده آمن

أن تكون مهذبًا دائمًا | ألا ينسخ أحد بصمتك الرقمية أو يشاركها مع أحد

(3) يكون الاتصال المتزامن مناسبًا عندما يكون ....

بين الأصدقاء أو أفراد الأسرة | بين الأشخاص الذين لا يعرفون بعضهم

بين المتصل وجهة حكومية | بين أشخاص يطرحون عليك سؤالًا يحتاج إلى تفكير

(4) المصادر عبر مواقع التواصل الاجتماعى هى ....

مصادر موثوقة | مصادر غير موثوقة | يجب الأخذ بها | معلومات مؤكدة

(5) المكتبة الإلكترونية الأولى فى مصر التى تحوى مصادر حول موضوعات متنوعة ....

بنك المعرفة المصرى | ڤلابى | Edmodo | Facebook

(6) عند عمل ملصق يجب أن نختار ....

خط صغير جدًا | شكل خط معقد | ألوان كثيرة | حجم خط وشكل خط مناسبين

(7) يتيح لك .... تعلم البرمجة بطريقة سهلة .

Scratch | Excel | PowerPoint | Word

2 ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) يمكن حجز التذاكر لزيارة بعض الأماكن التاريخية والثقافية عبر الإنترنت . ( )

(2) لديك الحق فى استخدام الإنترنت فى الوقت الذى ترغب فيه و بدون أى مسئولية . ( )

(3) عند حل المشكلة إذا لم تنجح الفرضية الأولى يجب بناء فرضية أخرى . ( )

(4) يجب أن تتناسب الصور مع المحتوى الذى تشاركه. ( )

(5) تستخدم البرمجة فى الرسوم المتحركة وألعاب الفيديو التى نمارسها عبر شبكة الإنترنت . ( )

(6) يمكن اعتبار وصفة الطعام خوارزمية . ( )

(7) الأدوات الرقمية طريقة غير فعالة لتقديم المعلومات للآخرين . ( )

(8) باستخدام برنامج Microsoft Paint يصعب تصميم صورة وحفظها . ( )


اختبار عام 14


30 درجة

1 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) تستطيع تكوين علاقات جيدة مع أشخاص آخرين من خلال ....

البريد الإلكترونى — التليفزيون — التواصل الرقمى — المشكلات

(2) إظهار سلوك إيجابى فى تعاملى مع الآخرين عبر الإنترنت يعتبر من ....

الحجب — المسئوليات — الحقوق — القرصنة

(3) .... اتصال يحدث فى نفس الوقت والرد فى نفس الوقت .

البريد الإلكترونى — غرفة الدردشة — الاتصال غير المتزامن — الاتصال المتزامن

(4) يتم إنشاء رابط وإرساله إلى المشاركين لبدء ....

إرسال البريد — محادثة فيديو — المراسلة الفورية — غرفة الدردشة

(5) يوفر.......... أدوات تساعد التلاميذ فى رسم الخرائط عبر الإنترنت .

فلابى — بنك المعرفة المصرى — معلومات — مصمم الخرائط التفاعلى

(6) بنك المعرفة المصرى يقدم معلومات ....

عشوائية — غير آمنة — موثوقة — غير موثوقة

(7) اذا لم ينجح اختبار الفرضية عند حل المشكلة يجب ....

حذف الفرضية — الاكتفاء بذلك — بناء فرضية تالية — تحديد الأدوات

2 ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) يجب اختيار صور تناسب المحتوى عند تصميم الملصق . ( )

(2) تستخدم الخوارزميات فى تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث . ( )

(3) لا يمكن ابتكار ألعاب الفيديو من خلال الشفرة البرمجية. ( )

(4) لا يمكن إضافة النص إلى الصورة بإضافتها فى المساحة البيضاء وقصها ووضعها على الصورة. ( )

(5) يمكن دمج لغة البرمجة بلوكلى مع لغات برمجة أخرى . ( )

(6) التكنولوجيا ليس لها دور فى حياتنا اليومية . ( )

(7) المواطنة الرقمية تعنى استخدام التكنولوجيا بطريقة أخلاقية وغير آمنة . ( )

(8) البريد الإلكترونى يستخدم لإرسال واستقبال الرسائل ذات الطابع الرسمى . ( )



اختبار عام 15





30 درجة

1 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) تقييم ما تشاهده أو تشاركه أحد .... المواطن الرقمى .

مسئوليات — حقوق — سلبيات — إيجابيات

(2) منطقة .... هى مكان العمل وتركيب الأوامر البرمجية فى برنامج Scratch.

المنصة — اللبنات — المقاطع البرمجية — قسم الأوامر

(3) الخانة التى يكتب فيها عنوان البريد الإلكترونى للشخص المرسل إليه هى ....

الموضوع Subject — إلى To — من From — إرسال Send

(4) تسمى المساحة الفارغة حول أطراف اللوحة الإعلانية بـ ....

الهوامش — الخطوط — الصور — الرسوم

(5) تستخدم رسائل .... فى المواقف الأكثر رسمية .

Facebook — البريد الإلكترونى Email — غرف الدردشة — المراسلة الفورية

(6) يعتبر برنامج .... أحد البرامج الشائعة فى مجال تحرير الصور والرسوم .

Word — الرسام Paint — Excel — Start

2 ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) المواطنة الرقمية هى القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة آمنة وأخلاقية . ( )

(2) تتيح منصة ڤلابى Vlaby إجراء تجارب عملية فى بيئة تفاعلية. ( )

(3) Blockly هى لغة برمجة مرئية يمكن دمجها مع لغة Python و JavaScript. ( )

(4) يوفر مصمم الخرائط التفاعلى أدوات لرسم الخرائط عبر الإنترنت. ( )

(5) البرمجة هى كتابة خوارزميات أو خطوات لإنشاء برنامج كامل. ( )

(6) تعرف البصمة الرقمية بأنها سجلًا لكل ما تفعله عبر الإنترنت . ( )

(7) تعتبر المراسلة الفورية وسيلة رسمية فى التواصل . ( )

3 رتب الخطوات التالية لفتح برنامج الرسام Paint :

[اضغط بالفأرة على مجلد الملحقات Accessories - اختر برنامج الرسام Paint - اضغط بالفأرة على قائمة ابدأ Start]

الترتيب هو : (1) ....

(2) ....

(3) ....



قطر الندى Katr Elnada



اختبار عام 16



30 درجة

1 ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) البرمجة هى عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل . ( )

(2) التواصل الرقمى أمر مهم لتبادل الآراء وتكوين علاقات جيدة . ( )

(3) يجب التحلى بالأخلاق والمسئولية من خلال التعامل مع الناس عبر الإنترنت . ( )

(4) البصمة الرقمية هى سجل لكل ما تفعله عبر الإنترنت كالمواقع التى تزورها . ( )

(5) يستخدم برنامج Paint لتحرير الصور و الرسومات. ( )

(6) من غير اللازم أن تقيم ما تشاهده أو تشاركه على الإنترنت . ( )

(7) المخطط الجيد يجب أن يتضن مقدمة وفقرات وخاتمة . ( )

(8) يستخدم برنامج Scratch لتعليم البرمجة للأطفال. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) عند إجراء محادثة فيديو يتم إنشاء .... وإرساله للمشاركين وعند النقر عليه تبدأ المحادثة .

رسالة   صورة   رابط   لغة برمجة

(2) اتباع طريقة تحضير وصفات الطعام خطوة بخطوة يعتبر مثالًا على استخدام ....

الألعاب   الخوارزميات   البريد الإلكترونى   بيئات التعلم

(3) .... هى منصة تمكنك من عمل تجارب فى بيئة تفاعلية .

ڤلابى   محرك البحث   مصمم الخرائط   ناشيونال جيوجرافيك

(4) .... هى مقالات أو معلومات كتبها خبراء وتأكدوا من صحتها وتقدم بطريقة احترافية .

المصادر الموثوقة   المصادر غير الموثوقة   الإجابات   الشفرة البرمجية

(5) عند إجراء بحث رقمى عبر الإنترنت يجب اختيار .... بعناية للحصول على نتائج بحث دقيقة .

أنشطة   أرقام   تصميمات   كلمات مفتاحية

(6) .... هى القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة آمنة والاستفادة منها .

المواطنة الرقمية   البصمة   حقوق المواطنة   البحث الرقمى

(7) من حقوق المواطنة الرقمية ....

التنمر   استخدام الإنترنت وقت ما تحتاجه

الأدوات الرقمية   البريد الإلكترونى



اختبار عام

قطر الندى Katr Elnada



17



30 درجة

1 اخترالإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) تشكل بصمتك الرقمية .... لكل ما تفعله عبرالإنترنت .

جدول — سجلًا — صور — أرقام

(2) الاتصال المتزامن يتطلب استجابة ....

فورية — غيرفورية — بعد يوم — بعد يومين

(3) تعد المراسلة الفورية .... للتواصل .

وسيلة ممتعة — رسمية — مملة — صور

(4) من مصادر التعلم عبرالإنترنت ....

بنك المعرفة المصرى — الإكسيل — الطابعة — الوورد

(5) من المصادر الموثوقة .... كتبها الخبراء .

مدونات — معلومات — فيس بوك — الويكى

(6) يجب .... المشكلة إلى أجزاء صغيرة إذا كانت معقدة.

قرصنة — تقسيم — مشاهدة — العاب

(7) لتقديم المعلومات بشكل جذاب نستخدم برنامج ....

العروض التقديمية — الإكسيل — الوورد — الرسام

(8) المواطنة الرقمية هى القدرة على استخدام .... بطريقة أخلاقية ومسئولة .

الألعاب — التكنولوجيا — الأرقام — القرصنة

2 ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) يستخدم البريد الإلكترونى لإرسال الرسائل فقط . ( )

(2) استخدام التكنولوجيا بطريقة إيجابية يساعد الناس أن يصبحوا مواطنين رقميين ناجحين . ( )

(3) المقطع البرمجى هو مجموعة اللبنات المتصلة معًا فى برنامج Scratch. ( )

(4) موقع مصمم الخرائط التفاعلى من المواقع غيرالآمنة للبحث وجمع البيانات . ( )

(5) لا يجب التخطيط الجيد قبل إجراء أى بحث رقمى . ( )

(6) فن الجرافيك يعتمد على مجموعة من أدوات الرسم و التلوين لتعديل الصور و الرسومات على الكمبيوتر. ( )

(7) Cropping أمر يستخدم لإضافة نص على الصورة فى برنامج Paint . ( )





اختبار عام قطر الندى 18

30 درجة

1 ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) الهامش هو مقدار المساحة الفارغة حول أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية. ( )

(2) فى مرحلة اختبار الفرض يتم وضع تخمين كيف حدثت المشكلة . ( )

(3) القط الكائن هو أول شخصية تراها فى برنامج Scratch . ( )

(4) فى محركات البحث لا تساعد الخوارزميات فى تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع بحثك . ( )

(5) من حقوقك ألا ينسخ أحد بصمتك الرقمية أو يشاركها من دون موافقتك . ( )

(6) يستخدم برنامج الرسام فى تحرير النصوص و عمل العروض التقديمية . ( )

(7) لا يوفر برنامج معالج الكلمات Word أدوات جرافيك يمكن استخدامها لتصميم عناصر الجرافيك . ( )

(8) لا يمكن للشخص المسئول عن محادثة الفيديو من إغلاق ميكروفونات الأشخاص المشاركين. ( )

(9) برنامج Scratch يحول الأفكار إلى قصص و ألعاب تفاعلية بسهولة . ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) .... هو الاتصال الذى يحدث فى الوقت الفعلى عبر استجابات فورية .

البريد الإلكترونى — الاتصال غير المتزامن — البريد الإلكترونى — الاتصال المتزامن

(2) .... المكتبة الإلكترونية الأولى فى مصر وتحتوى على مصادر حول موضوعات متنوعة .

مكتبة المدرسة — بنك المعرفة المصرى — ڤلابى — Edmodo

(3) .... من الشائع استخدامه فى المواقف الأكثر رسمية .

إجراء محادثة الفيديو — المرسلة الفورية — البريد الإلكترونى — غرف الدردشة

(4) التفكير و التركيز على الموضوع الذى تبحث عنه فقط يكون .... البحث .

قبل بدء — أثناء إجراء — بعد إجراء — عند تقييم

(5) .... تتيح لك إرسال الرسائل باستخدام الإنترنت إلى شخص تحدده .

البرنامج — غرف الدردشة — المراسلة الفورية — الخوارزمية

(6) .... هى تداول المحتوى بشكل غير قانونى بهدف مشاركته أو بيعه .

القرصنة — المواطنة الرقمية — التواصل الإيجابى — البريد الإلكترونى



اختبار عام 19





(1) أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة الموجودة بين القوسين :

[المصادر الإلكترونية - البرمجة - Microsoft 365 - الإنترنت - المواطنة الرقمية - محادثة فيديو]

(1) يتضمن برنامج .... خيارات مختلفة منها برنامج العروض التقديمية ومعالج الكلمات .

(2) .... هى القدرة على استخدام التكنولوجيا الرقمية بطريقة أخلاقية ومسئولة وآمنة .

(3) اختر أنواع .... التى ستستخدمها أثناء إجراء البحث الرقمى .

(4) لبدء .... يمكنك إنشاء رابط وإرساله إلى المشاركين .

(5) .... هى عبارة عن كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل .

(2) ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) عليك الحذر عند استخدام المعلومات التى تجدها فى مواقع التواصل مثل الفيسبوك . ( )

(2) تسمح بيئات التعلم عبر الإنترنت مثل (Edmodo) للمعلمين والتلاميذ بالتواصل والتعلم بغض النظر عن مكان تواجدهم . ( )

(3) برنامج الرسام يستخدم فى معالجة الكلمات . ( )

(4) تساعد الأدوات الرقمية المسافرين فى حجز تذاكر السفر عبر الإنترنت . ( )

(5) يمكن الوصول إلى أدوات تصميم الجرافيك فى Word من علامة التبويب إدراج Insert. ( )

(3) اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) تساعد .... فى تحديد النتائج الأكثر صلة بموضوع البحث .

الخوارزميات - البرامج - المهام - أجهزة الكمبيوتر

(2) .... هى المساحة الفارغة حول أطراف الملصق أو اللوحة الإعلانية .

الهامش - الشريحة Slide - القائمة - الصورة

(3) يتم سحب أمر Move من قسم .... فى برنامج Scratch.

Motion - Events - Control - Blocks

(4) .... هو اتصال يحدث فى الوقت الفعلى عبر استجابة فورية .

القرصنة - الاتصال المتزامن - الاتصال غير المتزامن - البريد الإلكترونى

(5) .... هى المرحلة الأولى عند حل المشكلات .

التوثيق - اختبار الفرضية - بناء الفرضية - خصائص الفرضية





اختبار عام 20



30 درجة

1 ضع علامة (✓) أو علامة (✗) أمام العبارات التالية :

(1) الأدوات الرقمية تعطل المواطنين المصريين عن أداء مهامهم . ( )

(2) المواطنة الرقمية هى القدرة على استخدام التكنولوجيا بطريقة آمنة . ( )

(3) محادثات الفيديو تعتبر من أنواع الاتصال الغير متزامن . ( )

(4) بلوكلى هى لغة برمجة يمكن دمجها مع لغة Python. ( )

(5) يفضل تقسيم المشكلات إلى أجزاء صغيرة . ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة من بين الإجابات المعطاة :

(1) احترام حقوق الملكية الفكرية عند مشاركة المعلومات يعتبر من ....

الحقوق - المسئوليات - القرصنة - التعلم

(2) برنامج سكراتش يستخدم أسلوب البرمجة بـ ....

كتابة الأوامر - الكتل - الصوت - الوزن

(3) منطقة .... هى المكان الذى يظهر فيه ناتج تنفيذ المشروع .

المنصة - اللبنات - البرمجة - العمل

(4) أحد الأمور المهمة لتخطيط بحثك أن يتضمن ....

أخطاء إملائية - مصادر غير موثوقة - القرصنة - إعداد مقدمة لموضوع البحث

(5) أدوات رسم الخرائط هى ....

بنك المعرفة المصرى - Edmodo - ڤلابى - مصمم الخرائط التفاعلى

3 أكمل العبارات التالية بالكلمات المناسبة الموجودة بين القوسين :

[المصدر الغير موثوق - ثلاثة - موثوقة - غير موثوقة - أربعة - الرسام - الفرضية]

(1) يستخدم .... الآراء أكثر من الحقائق .

(2) من الأفضل عدم استخدام أكثر من .... ألوان فى الملصق .

(3) برنامج .... هو أحد البرامج التى تستخدم فى تحرير الصور .

(4) .... هى تخمين علمى حول كيفية حدوث الأشياء .

(5) تكون المعلومات على موقع ويكى ....

2 (1) ✓ (2) ✗ (3) ✓ (4) ✗ (5) ✗
3 (1) جـ (2) هـ (3) أ (4) ب (5) د

الاختبار 4 صـ 103

1 (1) ✗ (2) ✓ (3) ✗ (4) ✓ (5) ✗
2 (1) اختبار الفروض. (2) Google chrome.
(3) التليفون المحمول. (4) Scratch.
(5) منصة ڤلابى.
3 (1) بنك المعرفة المصرى. (2) البريد الإلكترونى.
(3) المراسلة الفورية. (4) المواطنة الرقمية.
(5) البصمة الرقمية.

الاختبار 5 صـ 104

1 (1) ✓ (2) ✓ (3) ✗ (4) ✓ (5) ✗
2 (1) PowerPoint. (2) Motion.
(3) فقرات داعمة. (4) محادثة الفيديو.
(5) الموضوع " Subject ".
3 (1) مصمم الخرائط التفاعلى. (2) الاتصال غير المتزامن.
(3) المصادر غير الموثوقة. (4) القرصنة.
(5) برنامج الرسام " Paint ".

الاختبار 6 صـ 105

1 (1) حل المشكلات. (2) Paint.
(3) البصمة الرقمية. (4) الخوارزميات.
(5) مناسب. (6) الموثوقة.
(7) الغيرمتزامن. (8) بنك المعرفة المصرى.
2 (1) ✓ (2) ✓ (3) ✓ (4) ✗ (5) ✓
(6) ✓ (7) ✓

الاختبار 7 صـ 106

1 (1) ✓ (2) ✗ (3) ✓ (4) ✓ (5) ✓
(6) ✗ (7) ✓
2 (1) المواطنة الرقمية. (2) الهامش.
(3) EKB. (4) البرمجة. (5) الفرضية.
(6) المباشر. (7) كل ما سبق. (8) Paint.

الاختبار 8 صـ 107

1 (1) Paint. (2) لغات البرمجة.
(3) مصادر غيرموثوقة. (4) القرصنة.
(5) مصمم الخرائط التفاعلى.
2 (1) Blockly. (2) الهامش.
(3) ڤلابى. (4) الكاميرا. (5) المعلومات.
3 (1) ✗ (2) ✗ (3) ✗ (4) ✓ (5) ✓

اختبارات عامة على الفصل الدراسى الثانى

الاختبار 1 صـ 100

1 (1) ✗ (2) ✓ (3) ✓ (4) ✓ (5) ✓
2 (1) هـ (2) د (3) أ (4) ب (5) جـ
3 (1) التعلم. (2) الخوارزميات.
(3) المواقع الإلكترونية. (4) move.
(5) to.

الاختبار 2 صـ 101

1 (1) بنك المعرفة المصرى. (2) PowerPoint.
(3) غرف الدردشة. (4) التكنولوجيا.
(5) الخوارزميات.
2 (1) جـ (2) د (3) هـ (4) ب (5) أ
3 (1) ✗ (2) ✗ (3) ✓ (4) ✓ (5) ✓

الاختبار 3 صـ 102

1 (1) Edmodo. (2) Facebook.
(3) Word. (4) Insert.
(5) IM.



قطر الندى Katr Elnada

الاختبار 9 ص 108

(1) (1) Scratch . (2) مفتوحة .
(3) مربع الأدوات. (4) الفرضية .
(5) البرمجة. (6) آمنة و سهلة .
(7) الخوارزميات. (8) القرصنة .

(2) (1) ✗ (2) ✓ (3) ✓ (4) ✓ (5) ✓
(6) ✗ (7) ✓

الاختبار 10 ص 109

(1) (1) ✓ (2) ✗ (3) ✗ (4) ✓ (5) ✓

(2) (1) البريد الإلكترونى. (2) كل ما سبق .
(3) الخوارزميات . (4) مسئوليات .
(5) المتزامن .

(3) (1) Scratch. (2) الخوارزميات.
(3) الشفرة البرمجية . (4) الأدوات الرقمية .
(5) Cropping .

الاختبار 11 ص 110

(1) (1) ✓ (2) ✓ (3) ✓ (4) ✓ (5) ✗

(2) (1) PowerPoint . (2) الفرضية .
(3) مسئوليات . (4) الإتصال الغير متزامن .
(5) البصمة الرقمية .

(3) (1) منصة Edmodo. (2) البرمجة coding.
(3) البريد الإلكترونى . (4) المصادر الغير موثوقة .
(5) Paint .

الاختبار 12 ص 111

(1) (1) ✓ (2) ✗ (3) ✓ (4) ✓ (5) ✗
(6) ✗ (7) ✓ (8) ✗

(2) (1) المواطنة الرقمية. (2) ڤلابى .
(3) جميع ما سبق . (4) البرمجة .
(5) Motion . (6) الخوارزميات.
(7) الرسام Paint.

الاختبار 13 ص 112

(1) (1) البصمة.
(2) ألا ينسخ أحد بصمتك الرقمية أو يشاركها مع أحد .
(3) بين الأصدقاء أو أفراد الأسرة.
(4) مصادر غير موثوقة .
(5) بنك المعرفة المصرى.
(6) حجم خط و شكل خط مناسبين .
(7) Scratch.

(2) (1) ✓ (2) ✗ (3) ✓ (4) ✓ (5) ✓
(6) ✓ (7) ✗ (8) ✗

الاختبار 14 ص 113

(1) (1) التواصل الرقمى. (2) المسئوليات .
(3) الاتصال المتزامن. (4) محادثة فيديو .
(5) مصمم الخرائط التفاعلى . (6) موثوقة .
(7) بناء فرضية تالية .

(2) (1) ✓ (2) ✓ (3) ✗ (4) ✗ (5) ✓
(6) ✗ (7) ✗ (8) ✓

الاختبار 15 ص 114

(1) (1) مسئوليات. (2) المقاطع البرمجية .
(3) إلى To. (4) الهوامش.
(5) البريد الإلكترونى Email. (6) الرسام Paint.

(2) (1) ✓ (2) ✓ (3) ✓ (4) ✓ (5) ✓
(6) ✓ (7) ✗

(3) (1) اضغط بالفأرة على قائمة ابدأ Start .
(2) اضغط بالفأرة على مجلد الملحقات Accessories .
(3) اختر برنامج الرسام Paint.

الاختبار 16 ص 115

(1) (1) ✓ (2) ✓ (3) ✓ (4) ✓ (5) ✓
(6) ✗ (7) ✓ (8) ✓

(2) (1) رابط. (2) الخوارزميات.
(3) ڤلابى. (4) المصادر الموثوقة.
(5) كلمات مفتاحية. (6) المواطنة الرقمية.
(7) استخدام الإنترنت وقت ما تحتاجه.

الاختبار 17 ص 116

(1) (1) سجلًا. (2) فورية.
(3) وسيلة ممتعة. (4) بنك المعرفة المصرى.
(5) معلومات. (6) تقسيم.
(7) العروض التقديمية. (8) التكنولوجيا.

(2) (1) ✗ (2) ✓ (3) ✓ (4) ✗ (5) ✗
(6) ✓ (7) ✗

الاختبار 18 ص 117

(1) (1) ✓ (2) ✗ (3) ✓ (4) ✗ (5) ✓
(6) ✗ (7) ✗ (8) ✗ (9) ✓

(2) (1) الاتصال المتزامن. (2) بنك المعرفة المصرى.
(3) البريد الإلكترونى. (4) قبل بدء.
(5) المراسلة الفورية. (6) القرصنة.

الاختبار (19 ، 20) أجب بنفسك

حمل الآن

مجانا وحصريا

امتحانات رقم (3)

الترم الثانى





تكنولوجيا المعلومات التقييم 1

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

(1) يمكن استخدام برنامج (Word) لتصميم ملصقات بسيطة. (   )

(2) نستخدم التكنولوجيا في التواصل مع الأقارب. (   )

(3) أول خطوة عند إجراء بحث رقمي هي اختبار أنواع المصادر الإلكترونية. (   )

(4) اللبنات في برنامج (Scratch) تساعد الطالب على البرمجة دون كتابة أكواد. (   )

(5) البرمجة هي كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل. (   )

(6) لا يمكن لأي شخص قراءة الرسائل الموجودة في غرفة الدردشة. (   )

(7) بنك المعرفة المصري يقدم محتوى في مختلف المجالات. (   )

2 اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(1) تساعد كتابة الملاحظات على ....

(تنظيم البحث - زيادة الأخطاء - إخفاء المعلومات - حذف الفقرات)

(2) المواطنة الرقمية تعني استخدام التكنولوجيا بشكل ....

(مسئول - عشوائي - سيئ - غير قانوني)

(3) يقدم بنك المعرفة المصري مقالات عن ....

(الموسيقى - المعلومات المتنوعة - الإعلانات التجارية - النغمات)

(4) سلسلة الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما، هي: ....

(الفرضية - الخوارزمية - محركات البحث - قاعدة البيانات)

(5) عند بدء محادثة الفيديو يجب التأكد من تشغيل ....

(الخلفية - الميكروفون والكاميرا - الرموز التعبيرية - الإشعارات)

(6) يفضل استخدام ....؛ لإرسال رسالة رسمية إلى الجهات الحكومية.

(المراسلة الفورية - محادثات الفيديو - البريد الإلكتروني - غرف الدردشة)

(7) الفرضية ....

(حل نهائي - تخمين علمي - مشكلة جديدة - خطوات طويلة)

(8) استخدام الكلمات .... يساعد على التفاعل الإيجابي أثناء استخدام الإنترنت.

(الساخرة - الغاضبة - المهذبة - المسيئة)

تكنولوجيا المعلومات التقييم 2

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

(1) منطقة المنصة (Stage) هي المكان الذي نرتب فيه الكتل البرمجية. ( )

(2) يجب استخدام أكثر من خمسة ألوان في الملصق ليكون جذابًا. ( )

(3) يمكن حجز تذاكر الطائرات عبر الإنترنت باستخدام إحدى الأدوات الرقمية. ( )

(4) الصور في الملصق يجب أن تكون واضحة ومرتبطة بموضوعه. ( )

(5) الخوارزمية لا تحتاج إلى مخرجات. ( )

(6) يجب أن توازن بين وقتك على الإنترنت ووقتك مع العائلة. ( )

(7) تستخدم المراسلة الفورية لإرسال رسائل في نفس التوقيت. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(1) البرمجة تعلمك ....

(تجاهل المشكلات - الرسم - حفظ النصوص - التفكير المنطقي)

(2) يتم وضع عنوان البريد الإلكتروني للشخص المرسل له في خانة ....

(From - BB - Subject - To)

(3) استخدام كلمات مرور قوية إحدى قواعد الاستخدام ....

(غير الصحيح - المتهور - غير الآمن - الآمن)

(4) ترتب الأوامر (اللبنات) في برنامج (Scratch) داخل منطقة ....

(الكائنات - العرض - المقاطع البرمجية - المخزن)

(5) أدوات الجرافيك في (Word) توجد داخل تبويب ....

(ملف - تصميم - تخطيط - إدراج)

(6) يتكون مخطط التقرير من .... ، وفقرات داعمة، وخاتمة.

(مقدمة - عنوان - جدول - غلاف)

(7) عند مواجهة مشكلة معقدة يفضل ....

(تركها - طلب المساعدة - تجاهلها - التخلي عنها)

(8) برنامج الرسام يسمح بتغيير اتجاه ....

(الموسيقى - الصوت - الصورة - الفيديو)

تكنولوجيا المعلومات التقييم 3

1 ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

(1) برنامج (Publisher) متخصص في تصميم الملصقات والنشرات الإعلانية. ( )

(2) تساعد منصة (VLaby) الطلاب على إجراء تجارب عملية. ( )

(3) موقع (Code.org) يساعدك على تعلم البرمجة. ( )

(4) البريد الإلكتروني مناسب للمواقف الأكثر رسمية. ( )

(5) منصة (Edmodo) لا توفر إمكانية رفع الواجبات للمعلمين. ( )

(6) أحد أمثلة المساعدة الرقمية تسهيل الحصول على الخدمات. ( )

(7) استخدام الكلمات المفتاحية في البحث يساعد الخوارزمية على تقديم نتائج دقيقة. ( )

2 اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

(1) يكتب الخبراء المعلومات بطريقة ....

(احترافية - عشوائية - غير مدققة - غير منظمة)

(2) يجب أن يكون اختبار الفرضية آمنًا لـ..........................

(تسريع الجهاز - حمايتك من الأخطار - تغيير الإعدادات - تقليل الوقت)

(3) تشمل البصمة الرقمية ....

(الصور والتعليقات - الأشياء المادية - الكتب المدرسية - أدوات الرسم)

(4) الاتصال .... هو الاتصال الذي يحدث في الوقت الفعلي.

(المسجل - غير المباشر - المتزامن - غير المتزامن)

(5) الوضوح والدقة في الخوارزمية مهمان لـ..........................

(تسهيل التنفيذ - تأخير النتائج - تكرار الخطوات تقليل المدخلات)

(6) يجب أن تكون الصور المستخدمة في الملصق ....

(معقدة - غير واضحة - باهتة - ذات جودة عالية)

(7) أحد حقوق المواطن الرقمي: ....

(الاستهزاء بالآخرين - اختراق الحسابات - نشر معلومات غير مؤكدة - الحماية من الفيروسات)

(8) تساعد منصة فلابي (VLaby) المستخدمين على ....

(التجارب العملية - الرسم الفني - كتابة القصص - تسجيل الصوت)

إجابات تقييمات مادة تكنولوجيا المعلومات

تقييم (1)

1 (1) (✓).
(2) (✓).
(3) (✗).
(4) (✓).
(5) (✓).
(6) (✗).
(7) (✓).

2 (1) تنظيم البحث.
(2) مسئول.
(3) المعلومات المتنوعة.
(4) الخوارزمية.
(5) الميكروفون والكاميرا.
(6) البريد الإلكتروني.
(7) تخمين علمي.
(8) المهذبة.

تقييم (2)

1 (1) (✗).
(2) (✗).
(3) (✓).
(4) (✓).
(5) (✗).
(6) (✓).
(7) (✓).

2 (1) التفكير المنطقي.
(2) To.
(3) الآمن.
(4) المقاطع البرمجية.
(5) إدراج.
(6) مقدمة.
(7) طلب المساعدة.
(8) الصورة.

تقييم (3)

1 (1) (✓).
(2) (✓).
(3) (✓).
(4) (✓).
(5) (✗).
(6) (✓).
(7) (✓).

2 (1) احترافية.
(2) حمايتك من الأخطار.
(3) الصور والتعليقات.
(4) المتزامن.
(5) تسهيل التنفيذ.
(6) ذات جودة عالية.
(7) الحماية من الفيروسات.
(8) التجارب العملية.

حمل الآن

مجانا وحصريا

امتحانات رقم (4)

الترم الثانى







مراجعة نهائية

نموذج (١)

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) امام العبارة غير الصحيحة:

١. برنامج Paint برنامج لإبتكار الرسومات و تعديل الصور.( )
٢. تستخدم الخوارزميات الذكية قواعد البيانات عند البحث .( )
٣. لا تحتاج إلى خطوات متسلسلة عند حل المتاهة.( )
٤. لا يمكن تحميل برنامج Scratch على جهاز الكمبيوتر.( )
٥. يساعد التفكير البرمجي على حل المشكلات بطريقة منظمة .( )
٦. تسمح بيئات التعلم عبر الإنترنت للطلاب و المعلمين بالتواصل .( )
٧. الإتصال المتزامن لا يحتاج لإستجابة فورية.( )
٨. يقدم بنك المعرفة المصري EKB محتوى متنوع في مختلف المجالات .( )
٩. يجب إستخدام أكثر من 5 ألوان الملصق ليكون جذابا.( )

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

١- توجد أدوات الجرافيك في برنامج Word داخل تبويب ....

أ.تخطيط   ب. إدراج   ج. ملف   د. تصميم

٢- إحدى قواعد الإستخدام .... إستخدام كلمات مرور قوية.

أ.العشوائي   ب. غير الآمن   ج. الآمن   د. غير الصحيح

٣- .... من أدوات الإتصال الغير متزامن.

أ.البريد الإلكتروني   ب. محادثات الفيديو   ج. المراسلة الفورية   د. جميع ما سبق

٤- تشمل البصمة الرقمية ....

أ.الكتب المدرسية   ب. أدوات الرسم   ج. الصور و التعليقات   د. أدوات الحذف

٥- أحد حقوق المواطن الرقمي ....

أ.نشر المعلومات المزيفة   ب. الإختراق   ج. القرصنة   د. الحماية من القرصنة

٦- .... هي البيانات التي ندخلها في الخوارزمية.

أ.المدخلات   ب. المخرجات   ج. النتائج النهائية   د. الخطوات

٧- تساعد منصة .... الطلاب على إجراء التجارب العلمية.

أ.SDD   ب. CPU   ج. Vlaby   د. Word

٨- .... هي لغة الكمبيوتر التي تمكننا من إنشاء البرامج و الألعاب

أ.البرمجة   ب. الرسم   ج. الصوت   د. الصور

٩- خانة " Subject" في البريد الإلكتروني يكتب فيها ....

أ.الصور   ب. عنوان الرسالة   ج. الخاتمة   د. المرفقات

نموذج (٢)



ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) امام العبارة غير الصحيحة:

١- من مسئوليات المواطن الرقمي إستخدام الإنترنت في أي وقت و عدم إحترام القانون .( )
٢- تقسيم المشكلة الكبيرة إلى أجزاء صغيرة يجعل من السهل حلها.( )
٣- تطبيق تينكر Tynker مصمم لإنشاء التقارير.( )
٤- عند تصميم ملصق يجب ترك هوامش ثابتة يجعله منظما و جذابا.( )
٥- يساعد التعلم من الأخطاء على بناء فرضية جديدة و دقيقة.( )
٦- بلوكي لغة برمجة مفتوحة المصدر تعتمد على الكتل (طريقة السحب و الإفلات) مثل برنامج سكراتش.( )
٧- يجب ذكر مصادر المعلومات في التقرير الرقمي .( )
٨- توجد لبنة "تغيير اللون" في برنامج سكراتش في قسم الحركة.( )
٩- يجب التوقف عن المحاولة عند فشل حل الفرضية.( )
١٠- يمكن حجز تذاكر القطارات عبر الإنترنت عن طريق استخدام الأدوات الرقمية عبر الإنترنت.( )

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

١. يساعد موقع .... في تعلم البرمجة .

أ.Coding.org ب. Wiki ج. Facebook د. Paint

٢. .... أول خطوة في حل المشكلات الرقمية.

أ.تجاهل المشكلة ب. بناء الفرضية ج. طلب المساعدة د. حذف المشكلة

٣. يستخدم تطبيق .... لتعليم الأطفال البرمجة.

أ.Paint ب. Word ج. Scratch د. Excel

٤- توجد لبنة "عند نقر العلم الأخضر" في قسم .... في سكراتش.

أ.الحركة ب. الأحداث ج. المظهر د. الصوت

٥- تعد منصة .... مثالا على بيئات التعلم .

أ. Edmodo ب. Wiki ج. Facebook د. Paint

٦- يتكون مخطط التقرير من ....

أ.مقدمة ب. خاتمة ج. فقرات داعمة د. جميع ماسبق

٧- الإتصال .... يحدث في الوقت الفعلي.

أ.المتزامن ب. غير المتزامن ج. المتأخر د. المجهول

٨- يفضل إستخدام .... لإرسال رسالة رسمية لمعلمك أو لجهة حكومية.

أ.المراسلة الفورية ب. البريد الإلكتروني ج. محادثة فيديو د. غرف الدردشة

نموذج (٣)



ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) امام العبارة غير الصحيحة:

١. سهلت الأدوات الرقمية عملية حجز تذاكر زيارة المتاحف.( )
٢. البصمة الرقمية هي كل ما تفعله عبر الإنترنت، ومن المهم أن تكون بصمة إيجابية.( )
٣. الهوامش هي المساحة الفارغة التي تترك حول أطراف الملصق.( )
٤. تساعد الخوارزميات على تحديد نتائج محرك البحث الأقل صلة بموضوع بحثك.( )
٥. سكراتش يستخدم البرمجة النصية، مثل بايثون.( )
٦. تسمى عملية تحديد أجزاء معينة من الصورة لقص باقي الأجزاء بـ "القص" (Cropping).( )
٧. الاتصال المتزامن يحدث في الوقت الفعلي، ويتطلب استجابة فورية.( )
٨. منصة Vlaby تسمح للتلاميذ بإجراء تجارب عملية في بيئة تفاعلية.( )

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

١. تعد محادثات الفيديو مثالا على اتصال ....

أ. غير متزامن ب. تقليدي ج. متزامن د. الرسائل المسجلة

٢. أفضل وسيلة لإرسال رسالة رسمية إلى معلمك أو للجهات الحكومية هي.......................

أ. المراسلة الفورية ب. محادثات الفيديو ج. البريد الإلكتروني د. غرف الدردشة

٣. .... هو الجزء الذي يجب أن يقدم معلومات واضحة عن محتوى رسالة البريد الإلكتروني .

أ. خانة To ب. سطر الموضوع (Subject)
ج. عبارة التحية د. نص الرسالة

٤. .... تعد مثالا على بيئات التعلم عبر الإنترنت .

WhatsApp Edmodo E-mail Paint

٥. ماذا تسمى سلسلة الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما ؟..................

أ. كلمة مفتاحية ب. البحث الرقمي ج. الخوارزمية (Algorithm) د. قاعدة البيانات

٦. لفتح برنامج الرسام، تبحث عنه في قائمة.........................

أ.أدوات(Tools) ب. ابدأ(Start-up menu) ج. الملفات د. العروض التقديمية

٧. النظام الأساسي الذي يعتمد عليه برنامج سكراتش هو .... بدلا من كتابة الرموز النصية الصعبة .

أ. نظام الشفرات المعقدة ب. نظام اللبنات (Blocks)
ج. نظام المعادلات الرياضية د. نظام القوائم المنسدلة

نموذج (٤)



ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) امام العبارة غير الصحيحة:

١. لا يمكن تعبئة الألوان باستخدام الخيارات المخصصة في برنامج الرسام.( )
٢. اللبنات في سكراتش تساعد الطالب على البرمجة دون كتابة أكواد.( )
٣. الأفلام والرسوم المتحركة لم يتم ابتكارها باستخدام البرمجة.( )
٤. عندما لا ينجح اختبار الفرضية يجب أن تشعر بالإحباط، وتتوقف عن المحاولة.( )
٥. يمكنك من خلال بنك المعرفة المصري البحث والاطلاع على موضوعات مختلفة.( )
٦. لا داعي لذكر المصدر في تقريرك، فالمعلومات ملك للجميع.( )
٧. يعد البريد الإلكتروني مثالاً على الاتصال غير المتزامن.( )
٨. المعلومات أصبحت أكثر صعوبة في الحصول عليها بسبب الإنترنت.( )

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

١- التخمين العلمي حول كيفية حدوث مشكلة ما يسمى..............................

أ. الحل النهائي ب. التجربة ج. الفرضية د. المشكلة الجزئية

٢- عندما تكون مشكلة التكنولوجيا معقدة جدا، فإن أفضل إستراتيجية لحلها هي.......................

أ. تجاهلها والبحث عن مشكلة أخر ب. تقسيمها إلى أجزاء صغيرة وحلها تدريجيا
ج. البدء بحلها دون تفكير د. طلب المساعدة من أي شخص عشوائي

٣- .... أحد هذه الأمثلة يوضح كيف سهلت التكنولوجيا السفر.

أ. الذهاب إلى المكتبة ب. حجز تذاكر الطائرات عبر الإنترنت
ج. اللعب في الحديقة د. الرسم على الورق

٤- .... أحد أهم المسئوليات تجاه المحتوى على الإنترنت.

أ. نشره فورا ب.احترام حقوق الملكية الفكرية وتجنب القرصنة
ج. عدم توثيق أي مراجع د. استخدامه لإيذاء الآخرين.

٥- .... هو الجزء الذي يجب أن يقدم معلومات واضحة عن محتوى رسالة البريد الإلكتروني .

أ. خانة To ب. سطر الموضوع (Subject)
ج. عبارة التحية د. نص الرسالة

٦- البرمجة تساعدنا على تعلم إستراتيجية مهمة لحل..........................

أ. الألغاز العشوائية ب. وصفات الطعام ج. المشكلات د. المتاهات غير القابلة للحل

٧- - .... قسم في شاشة سكراتش وهو المكان الذي تظهر فيه نتيجة مشروعك النهائي (شاشة العرض) .

أ. منطقة المقاطع البرمجية ب. منطقة اللبنات ج. المنصة (Stage) د. مكتبة الكائنات



نموذج (٥)

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) امام العبارة غير الصحيحة:

١. البرامج الشائعة لتحرير الصور والرسوم موجودة فقط على الهواتف المحمولة.( )
٢. يمكنك تغيير حجم الصورة أو اتجاهها باستخدام برنامج الرسام.( )
٣. يمكن تشغيل مشروع سكراتش بالنقر على العلم الأخضر. ( )
٤. المصادر الموثوقة عبر الإنترنت لا تعد مهمة للبحث وجمع البيانات.( )
٥. في غرف الدردشة، تكون رسالتك خاصة ولا يراها إلا المرسل إليه.( )
٦. يمكنك التعبير عن آرائك على الإنترنت بأي طريقة، حتى لو أساءت للآخرين.( )
٧. من حقك أن تستخدم الإنترنت عندما تحتاج إليه ، ولكن في ظل احترام القانون.( )
٨. البرمجة هي لغة صعبة جدا، ولا يمكن للأطفال تعلمها.( )

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

١. عندما تعمل مجموعة من الأشخاص على حل مشكلة كبيرة، كيف يمكن تنظيم العمل ؟

أ. يعمل الجميع على الجزء نفسه — ب. تخصيص جزء صغير لكل فرد ليحله

ج. لا يشارك أحداً — د. يقوم وم شخص واحد بحل كل شيء

٢. .... هي المساحة الفارغة التي تترك حول أطراف الملصق .

أ. الخلفية — ب. الألوان — ج. الهامش — د. نوع الخط

٣. .... هي عملية كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل .

أ. الحساب — ب. البرمجة (Coding) — ج. التنظيف — د. التخطيط

٤. .... يعتبر أداة رقمية .

أ. كتاب ورقي — ب. قلم رصاص — ج. تطبيق على هاتف ذكي — د. مجلة ورقية

٥. عند التفاعل مع الآخرين عبر الإنترنت، يجب عليك..........................

أ. التعبير عن آرائك بشكل مسيء — ب. إظهار سلوك إيجابي والتعامل باحترام

ج. تجاهلهم — د. طلب معلوماتهم الشخصية

٦. من المهم جدا ألا تشارك معلوماتك ومعلومات غيرك عبر الإنترنت بطريقة.......................

أ. مسئولة — ب. غير آمنة ومسئولة — ج. آمنة — د. إيجابية.

٧. من .... التعبير الإيجابي مع الآخرين.

أ.حقوقك — ب. مسئولياتك — ج. غير السئول — د. القرصنة.

نموذج (٦)



ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) امام العبارة غير الصحيحة:

١. يمكن للتلاميذ استخدام منصة Edmodo للتواصل مع معلميهم ونشر مهامهم الدراسية.()
٢. يحتوي بنك المعرفة المصري على مصادر باللغة الإنجليزية فقط.( )
٣. يمكنك استخدام الرموز والصور في رسائل المراسلة الفورية.( )
٤. خانة "To" في البريد الإلكتروني مخصصة لكتابة موضوع الرسالة.( )
٥. محادثات الفيديو تسمح بالتواصل المباشر مع شخص واحد أو أكثر.( )
٦. لا يمكن لتطبيق الهاتف المحمول أن يتيح لك الوصول إلى محادثات الفيديو.( )
٧. من حقك أن تستخدم الإنترنت عندما تحتاج إليه ، ولكن في ظل احترام القانون.( )
٨. يجب أن تختار المواقع الإلكترونية التي تزورها بحكمة وتستخدم برامج محدثة .( )

أكمل الجمل التالية من الكلمات بين القوسين :

(الكلمات المفتاحية – الخوارزمية – التواصل غير المتزامن – المدخلات – واضحة – المخرجات – المواطنة الرقمية – قوية)

١. .... هي مجموعة من الخطوات المتسلسلة لحل مشكلة محددة.
٢. .... هي القدرة على استخدام أدوات التكنولوجيا بطريقة أخلاقية ومسئولة وآمنة.
٣. من خصائص الخورزميات .... و هي البيانات التي تستقبلها الخوارزمية.
٤. من خصائص الخورزميات .... وهي النتائج التي تنتج لحل الخوارزمية.
٥. تستخدم.............................. في محرك البحث لعرض النتائج المناسبة.
٦. يجب أن تكون خطوات الخوارزمية .... ليسهل حلها.
٧. .... هذا النوع من الاتصال لا يتطلب استجابة فورية.
٨. يعتبر إستخدام كلمات مرور .... من قواعد الأمان عند إستخدام الإنترنت.

نموذج (٧)



ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) امام العبارة غير الصحيحة:

١. إذا رفعت مقطع فيديو من تصميمك ، فمن حقك أن تطلب حمايته ضد القرصنة.( )
٢. لا يهم إن كنت تستخدم كلمة مرور ضعيفة طالما أنك لا تشاركها .( )
٣. التواصل الجيد بين الناس يساعد على تكوين علاقات جيدة.( )
٤. عند إجراء محادثة فيديو، يجب أن تتصرف كما لو كنت موجودا في مكان عام.( )
٥. يجب أن تبدأ بحثك الرقمي بالتخطيط للموضوع والتركيز.( )
٦. يستخدم برنامج الرسام لابتكار الرسومات وتحرير الصور.( )
٧. تسمى عملية تحديد أجزاء معينة من الصورة لقص باقي الأجزاء بـ "القص " (Cropping).( )

أكمل الجمل التالية من الكلمات بين القوسين :

(المنطقي – المتاهة – البرمجة – Code.org - الخوارزميات – الألعاب - حل المشكلات – الكمبيوتر)

١- .... مجموعة من الخطوات المتسلسلة التي تشرح كيفية القيام بمهمة ما.
٢- .... هي كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل.
٣- موقع .... من المواقع الإلكترونية التي تساعدك على تعلم البرمجة.
٤- تتحكم الخوارزميات في حركة الشخصيات داخل ....
٥- تستخدم أجهزة .... الخوارزميات لتنفيذ المهام.
٦- الإرشادات البرمجية تساعدك في حل ....
٧- التفكير .... يساعد في حل المشكلات.
٨- إتباع خوارزميات منطقية يساعد في ....



نموذج (٨)

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

١. الهدف من اختبار الفرضية هو ....

أ. إثبات أنك كنت محقا دائما　　ب. تعريض الجهاز للخطر　　ج. تضخيم حجم المشكلة

د. معرفة إذا كانت الفرضية لم تنجح للتعلم من الخطأ

٢. عندما يكون لدينا مهمة كبيرة في البداية، لكي نجعلها أسهل ....

أ. نتركها كما هي　　ب. نقسمها إلى عدة مهام صغيرة

ج. نطلب من شخص آخر حلها بالكامل　　د. تشتت الانتباه عنها.

٣. عندما تعمل مجموعة من الأشخاص على حل مشكلة كبيرة، كيف يمكن تنظيم العمل ؟

أ. يعمل الجميع على الجزء نفسه　　ب. تخصيص جزء صغير لكل فرد ليحله

ج. لا يشارك أحداً　　د. يقوم وم شخص واحد بحل كل شيء

٤. .... هو الأداة التي تعتبر الأفضل لتصميم ملصق أو لوحة إعلانية رقمية .

أ.Word　　ب. PowerPoint فقط　　ج. برنامج النشر المكتبي (Publisher)　　د. Excel

٥. عند استخدام الصور في اللوحات الإعلانية، من المهم أن تكون الصور.....................

أ. غير واضحة　　ب. واضحة وذات جودة عالية وملائمة للموضوع

ج. لا تتناسب مع المحتوى　　د. بها الكثير من النصوص

٦. يعد برنامج معالج الكلمات (Word) جزء من حزمة برامج..........................

Adobe　　Viaby　　Google Drive　　Microsoft 365

٧. المواطنة الرقمية هي ....

أ. قضاء وقت طويل على الإنترنت　　ب. القدرة على استخدام التكنولوجيا بطريقة أخلاقية ومسئولة وآمنة

ج. مشاهدة مقاطع فيديو فقط　　د. مشاركة كل المعلومات الشخصية

٨. .... أحد أهم المسئوليات تجاه المحتوى على الإنترنت.

أ. نشره فورا　　ب.احترام حقوق الملكية الفكرية وتجنب القرصنة

ج. عدم توثيق أي مراجع　　د. استخدامه لإيذاء الآخرين.

٩. عند اختيار الألوان، يجب أن تأخذ في الاعتبار ....

أ. جهاز الكمبيوتر　　ب. لون الخلفية　　ج. نوع الخط فقط　　د. الماوس

١٠. في أي قسم من أقسام اللبنات يمكنك أن تجد لبنة "تحرك ١٠٠ خطوة " ....

أ. قسم الأحداث (الأصفر)　　ب. قسم الحركة (الأزرق)

ج. قسم المظهر (الأرجواني)　　د. قسم الصوت (الزهري)



نموذج (٩)

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

١. أي التطبيقات التالية يعتبر لغة برمجة مرئية مفتوحة المصدر ويمكن دمجها مع لغات أخرى مثل بايثون؟

Paint   Movie Maker   بلوكلي (Blockly)   Daisy the Dinosaur

٢. .... هو أحد البرامج الشائعة في تحرير الصور والرسوم .

Excel   Google Chrome   Paint   Publisher

٣. .... تسمى عملية تحديد أجزاء معينة من الصورة لاستخدامها، ثم قص باقي الأجزاء.

أ. التلوين   ب. القص (Cropping)   ج. المسح   د. إدراج

٤. يمكن أن تجد أدوات الجرافيك مثل الأشكال والأيقونات في برنامج معالج الكلمات (Word) في ....

أ.قائمة ابدأ   ب. شريط المهام   ج. التبويب ملف (File)   د. علامة التبويب إدراج (Insert)

٥. من .... التفاعل الإيجابي مع الآخرين.

أ.حقوقك   ب. مسئولياتك   ج. غير السئول   د. القرصنة.

٦. من .... أن لديك الحق في استخدام الإنترنت بأمان عندما تحتاج إليه، ويجب أن تلتزم باحترام القانون.

أ.حقوقك   ب. مسئولياتك   ج. غير السئول   د. القرصنة.

٧- نوع من الاتصال الذي يحدث في الوقت الفعلي، ويتطلب استجابة فورية ....

أ. الاتصال غير المتزامن   ب. البريد الإلكتروني   ج. الاتصال المتزامن   د. المراسلة العادية

٨- تعد محادثات الفيديو مثالا على اتصال ....

أ. غير متزامن   ب. تقليدي   ج. متزامن   د. الرسائل المسجلة

٩- .... هو الغرض من استخدام مصمم الخرائط التفاعلي (Mapmaker).

أ. مشاهدة الأفلام الترفيهية   ب. إجراء مكالمات فيديو

ج. رسم الخرائط عبر الإنترنت والبحث باستخدام البيانات   د. تحميل واجبات الرياضيات

١٠- يمكن للمعلمين تقديم .... عبر بيئات التعلم مثل Edmodo

أ. ألعاب فيديو فقط   ب. دروس افتراضية وتحميل الاختبارات والواجبات

ج. عبر الهاتف الأرضي   د. في أوقات محددة صباحًا فقط

١١. فن الجرافيك مجال يتعلق بـ..................................

أ. كتابة النصوص الطويلة   ب. ابتكار وتعديل الصور والرسومات الرقمية

ج. إرسال البريد الإلكتروني   د. حل المسائل الرياضية.

نموذج (١٠)



اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

١. .... هو الحد الأقصى للألوان الذي يفضل استخدامه في الملصق الواحد .

أ. خمسة ألوان　　ب. أقل من ثلاثة ألوان　　ج. عشرة ألوان　　د. لون واحد فقط

٢. إذا كان الخط الذي تستخدمه في الملصق معقدًا، فإنه ....

أ. يلفت النظر بشدة　　ب. يشتت الانتباه ويصعب قراءته

ج. يزيد من جودة الصورة　　د. يسهل على الجمهور قراءة المعلومات

٣. المعلومات التي تجدها في مواقع التواصل الاجتماعي تعتبر مصادر.........................

أ. موثوقة　　ب. دقيقة　　ج. غير موثوقة　　د. احترافية

٤- يجب عليك الحرص على كتابة .... في ملاحظاتك عند استخدام مصدر موثوق .

أ. رأيك الشخصي فقط　　ب. معلومات غير مهمة

ج. ملاحظات مفصلة ودقيقة وذكر المصدر　　د. أكاذيب وأراء الآخرين

٥- جزء من المخطط يقدم الأفكار والمعلومات التي وجدتها في البحث هو ....

أ. المقدمة　　ب. الفقرات الداعمة　　ج. الخاتمة　　د. سطر الموضوع

٦. يجب عليك .... عندما تعثر على معلومات، قبل أن تستخدمها .

أ. تبدأ في الكتابة مباشرة　　ب. تقيم وتتأكد من كونها موثوقة

ج. تنشرها على مواقع التواصل　　د. تذكر رأيك الشخصي فقط

٧. يجب استشارة .... حول المصادر الصالحة للبحث.

أ. صديق لا يعرف الموضوع　　ب. مدون على الإنترنت

ج.معلمك أو أمين مكتبة المدرسة　　د. إعلان تجاري

٨. يعد برنامج معالج الكلمات (Word) جزءا من حزمة برامج.........................

Viaby Adobe Suite　　Google Drive　　Microsoft 365

٩- يعتبر .... العيب البصري إذا أضفت محتوى قريبا جدا من أطراف المنصق .

أ. سيبدو الملصق مصمما جيدا　　ب. سيزيد من جودة الملصق

ج. سيبدو الملصق مزدحما وكأنه يفتقر إلى الهوامش　　د. سيجعل القراءة أسهل

١٠- يجب أن تتأكد من .... بخصوص جهاز الكمبيوتر الخاص بك قبل تنزيل برامج ٣٦٥ Microsoft

أ. أن يكون قديما جدا　　ب. أن يكون غير متصل بالإنترنت

ج. أن يكون محدثا ليتحمل البرنامج الذي سيتم تنزيله　　د. أن يكون خطه صغيرا جدا

نموذج (١)



ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) امام العبارة غير الصحيحة:

١. برنامج Paint برنامج لإبتكار الرسومات و تعديل الصور.(✓)
٢. تستخدم الخوارزميات الذكية قواعد البيانات عند البحث .(✓)
٣. لا تحتاج إلى خطوات متسلسلة عند حل المتاهة.(✗)
٤. لا يمكن تحميل برنامج Scratch على جهاز الكمبيوتر.(✗)
٥. يساعد التفكير البرمجي على حل المشكلات بطريقة منظمة .(✓)
٦. تسمح بيئات التعلم عبر الإنترنت للطلاب و المعلمين بالتواصل .(✓)
٧. الإتصال المتزامن لا يحتاج لإستجابة فورية.(✗)
٨. يقدم بنك المعرفة المصري EKB محتوى متنوع في مختلف المجالات .(✓)
٩. يجب إستخدام أكثر من 5 ألوان الملص ليكون جذابا.(✗)

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

١- توجد أدوات الجرافيك في برنامج Word داخل تبويب ....

أ.تخطيط ب. إدراج ج. ملف د. تصميم

٢- إحدى قواعد الإستخدام .... إستخدام كلمات مرور قوية.

أ.العشوائي ب. غير الآمن ج. الآمن د. غير الصحيح

٣- .... من أدوات الإتصال الغير متزامن.

أ.البريد الإلكتروني ب. محادثات الفيديو ج. المراسلة الفورية د. جميع ما سبق

٤- تشمل البصمة الرقمية ....

أ.الكتب المدرسية ب. أدوات الرسم ج. الصور و التعليقات د. أدوات الحذف

٥- أحد حقوق المواطن الرقمي ....

أ.نشر المعلومات المزيفة ب. الإختراق ج. القرصنة د. الحماية من القرصنة

٦- .... هي البيانات التي ندخلها في الخوارزمية.

أ.المدخلات ب. المخرجات ج. النتائج النهائية د. الخطوات

٧- تساعد منصة .... الطلاب على إجراء التجارب العلمية.

أ.SDD ب. CPU ج. Vlaby د. Word

٨- .... هي لغة الكمبيوتر التي تمكننا من إنشاء البرامج و الألعاب

أ.البرمجة ب. الرسم ج. الصوت د. الصور

٩- خانة " Subject" في البريد الإلكتروني يكتب فيها ....

أ.الصور ب. عنوان الرسالة ج. الخاتمة د. المرفقات

نموذج (٢)



ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) امام العبارة غير الصحيحة:

١. من مسئوليات المواطن الرقمي إستخدام الإنترنت في أي وقت و عدم إحترام القانون .(✗)
٢. تقسيم المشكلة الكبيرة إلى أجزاء صغيرة يجعل من السهل حلها.(✓)
٣. تطبيق تينكرTynker مصمم لإنشاء التقارير.(✗)
٤. عند تصميم ملصق يجب ترك هوامش ثابتة يجعله منظما و جذابا.(✓)
٥. يساعد التعلم من الأخطاء على بناء فرضية جديدة و دقيقة.(✓)
٦. بلوكي لغة برمجة مفتوحة المصدر تعتمد على الكتل (طريقة السحب و الإفلات) مثل برنامج سكراتش.(✓)
٧. يجب ذكر مصادر المعلومات في التقرير الرقمي .(✓)
٨. توجد لبنة "تغيير اللون" في برنامج سكراتش في قسم الحركة.(✗)
٩. يجب التوقف عن المحاولة عند فشل حل الفرضية.(✗)
١٠. يمكن حجز تذاكر القطارات عبر الإنترنت عن طريق استخدام الأدوات الرقمية عبر الإنترنت.(✓)

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

١. يساعد موقع .... في تعلم البرمجة .

أ.Coding.org   ب. Wiki   ج. Facebook   د. Paint

٢. .... أول خطوة في حل المشكلات الرقمية.

أ.تجاهل المشكلة   ب. بناء الفرضية   ج. طلب المساعدة   د. حذف المشكلة

٣. يستخدم تطبيق .... لتعليم الأطفال البرمجة.

أ.Paint   ب. Word   ج. Scratch   د. Excel

٤- توجد لبنة "عند نقر العلم الأخضر" في قسم .... في سكراتش.

أ.الحركة   ب. الأحداث   ج. المظهر   د. الصوت

٥- تعد منصة .... مثالا على بيئات التعلم .

أ. Edmodo   ب. Wiki   ج. Facebook   د. Paint

٦- يتكون مخطط التقرير من ....

أ.مقدمة   ب. خاتمة   ج. فقرات داعمة   د. جميع ماسبق

٧- الإتصال .... يحدث في الوقت الفعلي.

أ.المتزامن   ب. غير المتزامن   ج. المتأخر   د. المجهول

٨- يفضل إستخدام .... لإرسال رسالة رسمية لمعلمك أو لجهة حكومية.

أ.المراسلة الفورية   ب. البريد الإلكتروني   ج. محادثة فيديو   د. غرف الدردشة



نموذج (٣)

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) امام العبارة غير الصحيحة:

١. سهلت الأدوات الرقمية عملية حجز تذاكر زيارة المتاحف.(✓)
٢. البصمة الرقمية هي كل ما تفعله عبر الإنترنت، ومن المهم أن تكون بصمة إيجابية.(✓)
٣. الهوامش هي المساحة الفارغة التي تترك حول أطراف الملصق.(✓)
٤. تساعد الخوارزميات على تحديد نتائج محرك البحث الأقل صلة بموضوع بحثك.(✗)
٥. سكراتش يستخدم البرمجة النصية، مثل بايثون.(✗)
٦. تسمى عملية تحديد أجزاء معينة من الصورة لقص باقي الأجزاء بـ "القص " (Cropping). (✓)
٧. الاتصال المتزامن يحدث في الوقت الفعلي، ويتطلب استجابة فورية.(✓)
٨. منصة Vlaby تسمح للتلاميذ بإجراء تجارب عملية في بيئة تفاعلية.(✓)

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

١. تعد محادثات الفيديو مثالا على اتصال ....

أ. غير متزامن ب. تقليدي ج. متزامن د. الرسائل المسجلة

٢. أفضل وسيلة لإرسال رسالة رسمية إلى معلمك أو للجهات الحكومية هي......................

أ. المراسلة الفورية ب. محادثات الفيديو ج. البريد الإلكتروني د. غرف الدردشة

٣. .... هو الجزء الذي يجب أن يقدم معلومات واضحة عن محتوى رسالة البريد الإلكتروني .

أ. خانة To ب. سطر الموضوع (Subject)

ج. عبارة التحية د. نص الرسالة

٤. .... تعد مثالا على بيئات التعلم عبر الإنترنت .

WhatsApp Edmodo E-mail Paint

٥. ماذا تسمى سلسلة الخطوات التي تشرح كيفية أداء مهمة ما ؟..................

أ. كلمة مفتاحية ب. البحث الرقمي ج. الخوارزمية (Algorithm) د. قاعدة البيانات

٦. لفتح برنامج الرسام، تبحث عنه في قائمة.........................

أ.أدوات(Tools) ب. ابدأ(Start-up menu) ج. الملفات د. العروض التقديمية

٧. النظام الأساسي الذي يعتمد عليه برنامج سكراتش هو .... بدلا من كتابة الرموز النصية الصعبة .

أ. نظام الشفرات المعقدة ب. نظام اللبنات (Blocks)

ج. نظام المعادلات الرياضية د. نظام القوائم المنسدلة



نموذج (٤)

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) امام العبارة غير الصحيحة:

١. لا يمكن تعبئة الألوان باستخدام الخيارات المخصصة في برنامج الرسام.(✗)
٢. اللبنات في سكراتش تساعد الطالب على البرمجة دون كتابة أكواد.(✓)
٣. الأفلام والرسوم المتحركة لم يتم ابتكارها باستخدام البرمجة.(✗)
٤. عندما لا ينجح اختبار الفرضية يجب أن تشعر بالإحباط، وتتوقف عن المحاولة.(✗)
٥. يمكنك من خلال بنك المعرفة المصري البحث والاطلاع على موضوعات مختلفة.(✓)
٦. لا داعي لذكر المصدر في تقريرك، فالمعلومات ملك للجميع.(✗)
٧. يعد البريد الإلكتروني مثالاً على الاتصال غير المتزامن.(✗)
٨. المعلومات أصبحت أكثر صعوبة في الحصول عليها بسبب الإنترنت.(✗)

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

١- التخمين العلمي حول كيفية حدوث مشكلة ما يسمى..............................

أ. الحل النهائي   ب. التجربة   ج. الفرضية   د. المشكلة الجزئية

٢- عندما تكون مشكلة التكنولوجيا معقدة جدا، فإن أفضل إستراتيجية لحلها هي.......................

أ. تجاهلها والبحث عن مشكلة أخر   ب. تقسيمها إلى أجزاء صغيرة وحلها تدريجيا

ج. البدء بحلها دون تفكير   د. طلب المساعدة من أي شخص عشوائي

٣- .... أحد هذه الأمثلة يوضح كيف سهلت التكنولوجيا السفر.

أ. الذهاب إلى المكتبة   ب. حجز تذاكر الطائرات عبر الإنترنت

ج. اللعب في الحديقة   د. الرسم على الورق

٤- .... أحد أهم المسئوليات تجاه المحتوى على الإنترنت.

أ. نشره فورا   ب.احترام حقوق الملكية الفكرية وتجنب القرصنة

ج. عدم توثيق أي مراجع   د. استخدامه لإيذاء الآخرين.

٥- .... هو الجزء الذي يجب أن يقدم معلومات واضحة عن محتوى رسالة البريد الإلكتروني .

أ. خانة To   ب. سطر الموضوع (Subject)

ج. عبارة التحية   د. نص الرسالة

٦- البرمجة تساعدنا على تعلم إستراتيجية مهمة لحل..........................

أ. الألغاز العشوائية   ب. وصفات الطعام   ج. المشكلات   د. المتاهات غير القابلة للحل

٧- -............. قسم في شاشة سكراتش وهو المكان الذي تظهر فيه نتيجة مشروعك النهائي (شاشة العرض) .

أ. منطقة المقاطع البرمجية   ب. منطقة اللبنات   ج. المنصة (Stage)   د. مكتبة الكائنات



نموذج (٥)

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) امام العبارة غير الصحيحة:

١. البرامج الشائعة لتحرير الصور والرسوم موجودة فقط على الهواتف المحمولة.(✗)
٢. يمكنك تغيير حجم الصورة أو اتجاهها باستخدام برنامج الرسام.(✓)
٣. يمكن تشغيل مشروع سكراتش بالنقر على العلم الأخضر. (✓)
٤. المصادر الموثوقة عبر الإنترنت لا تعد مهمة للبحث وجمع البيانات.(✗)
٥. في غرف الدردشة، تكون رسالتك خاصة ولا يراها إلا المرسل إليه.(✗)
٦. يمكنك التعبير عن آرائك على الإنترنت بأي طريقة، حتى لو أساءت للآخرين.(✗)
٧. من حقك أن تستخدم الإنترنت عندما تحتاج إليه ، ولكن في ظل احترام القانون.(✓)
٨. البرمجة هي لغة صعبة جدا، ولا يمكن للأطفال تعلمها.(✗)

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

١. عندما تعمل مجموعة من الأشخاص على حل مشكلة كبيرة، كيف يمكن تنظيم العمل ؟

أ. يعمل الجميع على الجزء نفسه — ب. تخصيص جزء صغير لكل فرد ليحله
ج. لا يشارك أحداً — د. يقوم وم شخص واحد بحل كل شيء

٢. .... هي المساحة الفارغة التي تترك حول أطراف الملصق .

أ. الخلفية — ب. الألوان — ج. الهامش — د. نوع الخط

٣. .... هي عملية كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل .

أ. الحساب — ب. البرمجة (Coding) — ج. التنظيف — د. التخطيط

٤. .... يعتبر أداة رقمية .

أ. كتاب ورقي — ب. قلم رصاص — ج. تطبيق على هاتف ذكي — د. مجلة ورقية

٥. عند التفاعل مع الآخرين عبر الإنترنت، يجب عليك..........................

أ. التعبير عن آرائك بشكل مسيء — ب. إظهار سلوك إيجابي والتعامل باحترام
ج. تجاهلهم — د. طلب معلوماتهم الشخصية

٦. من المهم جدا ألا تشارك معلوماتك ومعلومات غيرك عبر الإنترنت بطريقة.......................

أ. مسئولة — ب. غير آمنة ومسئولة — ج. آمنة — د. إيجابية.

٧. من .... التعبير الإيجابي مع الآخرين.

أ.حقوقك — ب. مسئولياتك — ج. غير السئول — د. القرصنة.



نموذج (٦)

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) امام العبارة غير الصحيحة:

١. يمكن للتلاميذ استخدام منصة Edmodo للتواصل مع معلميهم ونشر مهامهم الدراسية.(✓)
٢. يحتوي بنك المعرفة المصري على مصادر باللغة الإنجليزية فقط.(✗)
٣. يمكنك استخدام الرموز والصور في رسائل المراسلة الفورية.(✓)
٤. خانة "To" في البريد الإلكتروني مخصصة لكتابة موضوع الرسالة.(✗)
٥. محادثات الفيديو تسمح بالتواصل المباشر مع شخص واحد أو أكثر.(✓)
٦. لا يمكن لتطبيق الهاتف المحمول أن يتيح لك الوصول إلى محادثات الفيديو.(✗)
٧. من حقك أن تستخدم الإنترنت عندما تحتاج إليه ، ولكن في ظل احترام القانون.(✓)
٨. يجب أن تختار المواقع الإلكترونية التي تزورها بحكمة وتستخدم برامج محدثة .(✓)

أكمل الجمل التالية من الكلمات بين القوسين :

(الكلمات المفتاحية – الخوارزمية – التواصل غير المتزامن – المدخلات – واضحة – المخرجات – المواطنة الرقمية – قوية)

١. .... هي مجموعة من الخطوات المتسلسلة لحل مشكلة محددة.
٢. .... هي القدرة على استخدام أدوات التكنولوجيا بطريقة أخلاقية ومسئولة وآمنة.
٣. من خصائص الخورزميات .... و هي البيانات التي تستقبلها الخوارزمية.
٤. من خصائص الخورزميات .... وهي النتائج التي تنتج لحل الخوارزمية.
٥. تستخدم.............................. في محرك البحث لعرض النتائج المناسبة.
٦. يجب أن تكون خطوات الخوارزمية .... ليسهل حلها.
٧. .... هذا النوع من الاتصال لا يتطلب استجابة فورية.
٨. يعتبر إستخدام كلمات مرور .... من قواعد الأمان عند إستخدام الإنترنت.

١- الخوارزمية
٢- المواطنة الرقمية
٣- المدخلات
٤- المخرجات
٥- الكلمات المفتاحية
٦- واضحة
٧- التواصل غير المتزامن
٨- قوية



نموذج (٧)

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) امام العبارة غير الصحيحة:

١. إذا رفعت مقطع فيديو من تصميمك ، فمن حقك أن تطلب حمايته ضد القرصنة.(✓)
٢. لا يهم إن كنت تستخدم كلمة مرور ضعيفة طالما أنك لا تشاركها .(✗)
٣. التواصل الجيد بين الناس يساعد على تكوين علاقات جيدة.(✓)
٤. عند إجراء محادثة فيديو، يجب أن تتصرف كما لو كنت موجودا في مكان عام.(✓)
٥. يجب أن تبدأ بحثك الرقمي بالتخطيط للموضوع والتركيز.(✓)
٦. يستخدم برنامج الرسام لابتكار الرسومات وتحرير الصور.(✓)
٧. تسمى عملية تحديد أجزاء معينة من الصورة لقص باقي الأجزاء بـ "القص " (Cropping).(✓)

أكمل الجمل التالية من الكلمات بين القوسين :

(المنطقي – المتاهة – البرمجة – Code.org - الخوارزميات – الألعاب - حل المشكلات – الكمبيوتر)

١- .... مجموعة من الخطوات المتسلسلة التي تشرح كيفية القيام بمهمة ما.
٢- .... هي كتابة خوارزميات متعددة لإنشاء برنامج كامل.
٣- موقع .... من المواقع الإلكترونية التي تساعدك على تعلم البرمجة.
٤- تتحكم الخوارزميات في حركة الشخصيات داخل ....
٥- تستخدم أجهزة .... الخوارزميات لتنفيذ المهام.
٦- الإرشادات البرمجية تساعدك في حل ....
٧- التفكير .... يساعد في حل المشكلات.
٨- إتباع خوارزميات منطقية يساعد في ....

١- الخوارزميات
٢- البرمجة
٣- Code.org
٤- الألعاب
٥- الكمبيوتر
٦- المتاهة
٧- المنطقي
٨- حل المشكلات



نموذج (٨)

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

١- الهدف من اختبار الفرضية هو ....

أ. إثبات أنك كنت محقا دائما   ب. تعريض الجهاز للخطر   ج. تضخيم حجم المشكلة

د. معرفة إذا كانت الفرضية لم تنجح للتعلم من الخطأ

٢- عندما يكون لدينا مهمة كبيرة في البداية، لكي نجعلها أسهل ....

أ. نتركها كما هي   ب. نقسمها إلى عدة مهام صغيرة

ج. نطلب من شخص آخر حلها بالكامل   د. تشتت الانتباه عنها.

٣- عندما تعمل مجموعة من الأشخاص على حل مشكلة كبيرة، كيف يمكن تنظيم العمل ؟

أ. يعمل الجميع على الجزء نفسه   ب. تخصيص جزء صغير لكل فرد ليحله

ج. لا يشارك أحداً   د. يقوم وم شخص واحد بحل كل شيء

٤. .... هو الأداة التي تعتبر الأفضل لتصميم ملصق أو لوحة إعلانية رقمية .

أ.Word   ب. PowerPoint فقط   ج. برنامج النشر المكتبي (Publisher)   د. Excel

٥. عند استخدام الصور في اللوحات الإعلانية، من المهم أن تكون الصور.....................

أ. غير واضحة   ب. واضحة وذات جودة عالية وملائمة للموضوع

ج. لا تتناسب مع المحتوى   د. بها الكثير من النصوص

٦. يعد برنامج معالج الكلمات (Word) جزءا من حزمة برامج..........................

Adobe   Viaby   Google Drive   Microsoft 365

٧. المواطنة الرقمية هي ....

أ. قضاء وقت طويل على الإنترنت   ب. القدرة على استخدام التكنولوجيا بطريقة أخلاقية ومسئولة وآمنة

ج. مشاهدة مقاطع فيديو فقط   د. مشاركة كل المعلومات الشخصية

٨. .... أحد أهم المسئوليات تجاه المحتوى على الإنترنت.

أ. نشره فورا   ب.احترام حقوق الملكية الفكرية وتجنب القرصنة

ج. عدم توثيق أي مراجع   د. استخدامه لإيذاء الآخرين.

٩. عند اختيار الألوان، يجب أن تأخذ في الاعتبار ....

أ. جهاز الكمبيوتر   ب. لون الخلفية   ج. نوع الخط فقط   د. الماوس

١٠. في أي قسم من أقسام اللبنات يمكنك أن تجد لبنة "تحرك ١٠٠ خطوة " ....

أ. قسم الأحداث (الأصفر)   ب. قسم الحركة (الأزرق)

ج. قسم المظهر (الأرجواني)   د. قسم الصوت (الزهري)



نموذج (٩)

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

١. أي التطبيقات التالية يعتبر لغة برمجة مرئية مفتوحة المصدر ويمكن دمجها مع لغات أخرى مثل بايثون؟

Paint | Movie Maker | بلوكلي (Blockly) | Daisy the Dinosaur

٢. .... هو أحد البرامج الشائعة في تحرير الصور والرسوم .

Excel | Google Chrome | Paint | Publisher

٣. .... تسمى عملية تحديد أجزاء معينة من الصورة لاستخدامها، ثم قص باقي الأجزاء.

أ. التلوين | ب. القص (Cropping) | ج. المسح | د. إدراج

٤. يمكن أن تجد أدوات الجرافيك مثل الأشكال والأيقونات في برنامج معالج الكلمات (Word) في ....

أ.قائمة ابدأ | ب. شريط المهام | ج. التبويب ملف (File) | د. علامة التبويب إدراج (Insert)

٥. من .... التفاعل الإيجابي مع الآخرين.

أ.حقوقك | ب. مسئولياتك | ج. غير السئول | د. القرصنة.

٦. من .... أن لديك الحق في استخدام الإنترنت بأمان عندما تحتاج إليه، ويجب أن تلتزم باحترام القانون.

أ.حقوقك | ب. مسئولياتك | ج. غير السئول | د. القرصنة.

٧- نوع من الاتصال الذي يحدث في الوقت الفعلي، ويتطلب استجابة فورية ....

أ. الاتصال غير المتزامن | ب. البريد الإلكتروني | ج. الاتصال المتزامن | د. المراسلة العادية

٨- تعد محادثات الفيديو مثالا على اتصال ....

أ. غير متزامن | ب. تقليدي | ج. متزامن | د. الرسائل المسجلة

٩- .... هو الغرض من استخدام مصمم الخرائط التفاعلي (Mapmaker).

أ. مشاهدة الأفلام الترفيهية | ب. إجراء مكالمات فيديو

ج. رسم الخرائط عبر الإنترنت والبحث باستخدام البيانات | د. تحميل واجبات الرياضيات

١٠- يمكن للمعلمين تقديم .... عبر بيئات التعلم مثل Edmodo

أ. ألعاب فيديو فقط | ب. دروس افتراضية وتحميل الاختيارات والواجبات

ج. عبر الهاتف الأرضي | د. في أوقات محددة صباحًا فقط

١١. فن الجرافيك مجال يتعلق بـ.................................

أ. كتابة النصوص الطويلة | ب. ابتكار وتعديل الصور والرسومات الرقمية

ج. إرسال البريد الإلكتروني | د. حل المسائل الرياضية.

نموذج (١٠)



اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

١- .... هو الحد الأقصى للألوان الذي يفضل استخدامه في الملصق الواحد .

أ. خمسة ألوان　　ب. أقل من ثلاثة ألوان　　ج. عشرة ألوان　　د. لون واحد فقط

٢- إذا كان الخط الذي تستخدمه في الملصق معقدًا، فإنه ....

أ. يلفت النظر بشدة　　ب. يشتت الانتباه ويصعب قراءته

ج. يزيد من جودة الصورة　　د. يسهل على الجمهور قراءة المعلومات

٣. المعلومات التي تجدها في مواقع التواصل الاجتماعي تعتبر مصادر.........................

أ. موثوقة　　ب. دقيقة　　ج. غير موثوقة　　د. احترافية

٤- يجب عليك الحرص على كتابة .... في ملاحظاتك عند استخدام مصدر موثوق .

أ. رأيك الشخصي فقط　　ب. معلومات غير مهمة

ج. ملاحظات مفصلة ودقيقة وذكر المصدر　　د. أكاذيب وأراء الآخرين

٥- جزء من المخطط يقدم الأفكار والمعلومات التي وجدتها في البحث هو ....

أ. المقدمة　　ب. الفقرات الداعمة　　ج. الخاتمة　　د. سطر الموضوع

٦. يجب عليك .... عندما تعثر على معلومات، قبل أن تستخدمها .

أ. تبدأ في الكتابة مباشرة　　ب. تقيم وتتأكد من كونها موثوقة

ج. تنشرها على مواقع التواصل　　د. تذكر رأيك الشخصي فقط

٧. يجب استشارة .... حول المصادر الصالحة للبحث.

أ. صديق لا يعرف الموضوع　　ب. مدون على الإنترنت

ج.معلمك أو أمين مكتبة المدرسة　　د. إعلان تجاري

٨. يعد برنامج معالج الكلمات (Word) جزءا من حزمة برامج.........................

Adobe　　Viaby　　Google Drive　　Microsoft 365

٩- يعتبر .... العيب البصري إذا أضفت محتوى قريبا جدا من أطراف المنصق .

أ. سيبدو الملصق مصمما جيدا　　ب. سيزيد من جودة الملصق

ج. سيبدو الملصق مزدحما وكأنه يفتقر إلى الهوامش　　د. سيجعل القراءة أسهل

١٠- يجب أن تتأكد من .... بخصوص جهاز الكمبيوتر الخاص بك قبل تنزيل برامج ٣٦٥ Microsoft

أ. أن يكون قديما جدا　　ب. أن يكون غير متصل بالإنترنت

ج. أن يكون محدثا ليتحمل البرنامج الذي سيتم تنزيله　　د. أن يكون خطه صغيرا جدا

كيفية طباعة صفحات معينة من ملف معين

مثلا ازاى نطبع الصفحات من صفحة 4 الى صفحة 9

